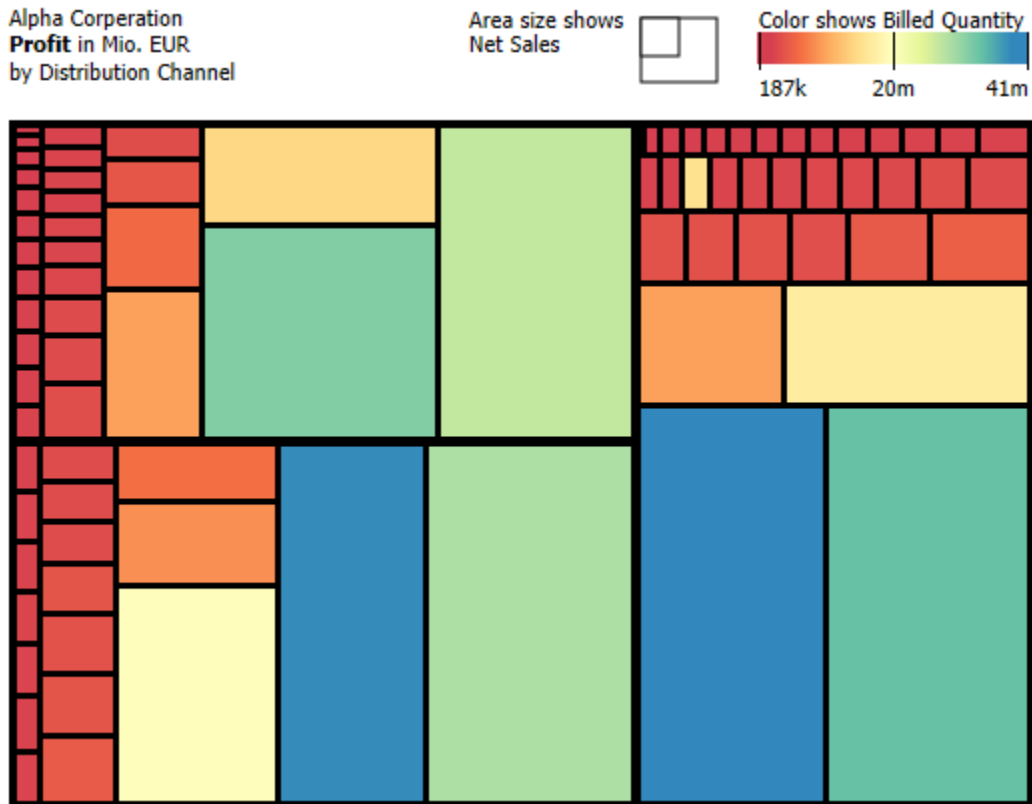


# Handbuch zur Nutzung der graphomate treemaps für SAP Lumira Designer



Version 2020.4 – Stand Oktober 2020

<https://www.graphomate.com>

## Inhaltsverzeichnis

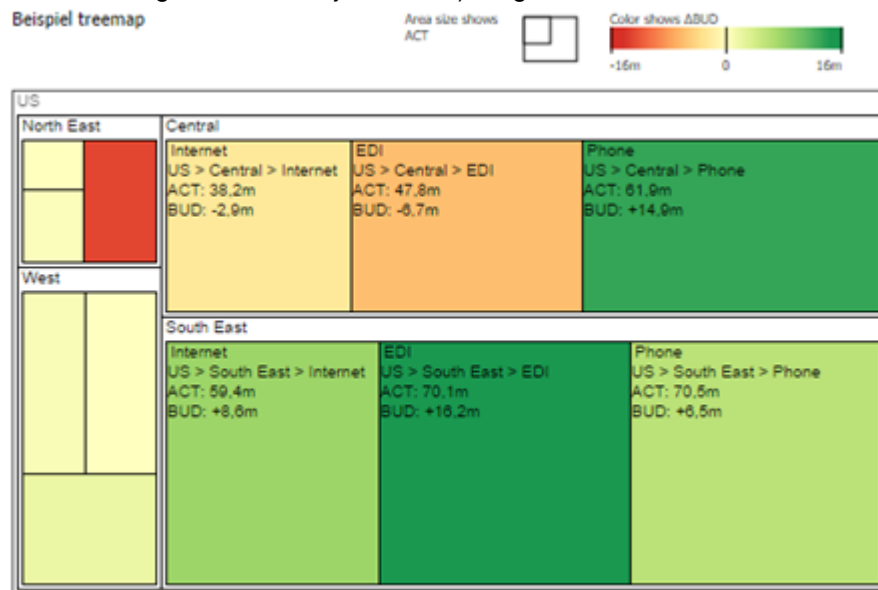
- Einführung
- Installation
- Quick Start
- Properties
- Standard-Properties
- Known Issues
- Zahlenformate

## Einführung

Die Treemap entstand aus einem konkreten Problem: Ben Shneiderman sah sich dazu veranlasst sich damit zu beschäftigen, wie sich eine große Anzahl hierarchischer Daten auf möglichst geringem Raum darstellen lässt – ohne dabei Platz zu verschwenden.

Das Ergebnis war der Verzicht auf eine baumartige Struktur mit Knoten und Kanten, wie sie bis dahin bekannt war. Stattdessen wird die Hierarchie in den Treemaps durch ineinander verschachtelte Rechtecke dargestellt. Damit können anschaulich Größenverhältnisse dargestellt werden, indem die Fläche der Rechtecke proportional zur Größe der darzustellenden Dateneinheit gewählt wird.

Über die Farbe der Rechtecke kann entweder die Zugehörigkeit zu einer Hierarchie-Ebene oder eine weitere Dimension (bspw. die Abweichung zu einem Vorjahreswert) dargestellt werden.



Auf diese Weise ist die Treemap in der Lage, eine große Anzahl von Daten (Größe und Farbabstufung) in einer Art darzustellen, die von einem Menschen schnell aufgenommen werden kann.

So eignen sich die *graphomate treemaps* sehr gut als Einstieg für ein interaktives Dashboard – für den schnellen Überblick. Um jedoch genaue Werte und präzise Vergleiche abzubilden, eignen sich im nächsten Schritt des Navigationspfades dann weiterführende Komponenten wie die *graphomate charts* oder *graphomate tables*.

Im Sinne einer einheitlichen Sprachregelung sprechen wir im weiteren Handbuch von Lumira Designer oder kurz Designer.

Für die *graphomate treemaps* Extension empfehlen wir die Nutzung von Lumira Designer >= 2.0 SP03 sowie den Internet Explorer 11+. Für weitere Informationen – z.B. zum Deployment über die Business Intelligence Plattform (BIP) oder SAP Netweaver – konsultieren Sie bitte die Product Availability Matrix.

Bitte beachten Sie, dass wir ab 2017 die Internet Explorer 9 und 10 nicht mehr unterstützen werden.

## Installation

- Bevor alte Dashboards/BI-Apps mit Designer 2.0 geöffnet werden können, müssen sie mit Design Studio 1.6 in den m-Mode migriert werden.
- Unsere Extensions für Design Studio 1.6 sind auch unter Designer 2.0 lauffähig. Beim ersten Start von Lumira 2.0 Designer sollten Sie nicht die graphomate Extensions für SAP Design Studio 1.6 importieren. Wir empfehlen Ihnen die Installation unserer Komponenten in der Version für Designer 2.0.

### Installation der Extension lokal in Designer

Sie haben mindestens Designer 2.0 SP03+ auf einem Rechner installiert.

1. Speichern Sie das ZIP-File *graphomate\_treemaps\_2020.4.x\_LumiraDesigner.zip* in einem Ordner Ihrer Wahl.
2. Wählen Sie in Designer unter *Tools > Install Extension to Lumira Designer...* mittels Klick auf *Archive...* das gerade gespeicherte ZIP-File.
3. Wählen Sie *Finish* um die Installation zu starten.
4. Wählen Sie *Next* und noch einmal *Next* um die Installation zu bestätigen.
5. Akzeptieren Sie die Lizenz- und Pflegebedingungen und wählen Sie *Finish*.
6. Wählen Sie *Yes* um Designer neu zu starten.
7. Nach dem Neustart finden Sie die graphomate Extension in den Komponenten.

### Deinstallation der Extension aus Designer

Wählen Sie *Help > About...* in Designer.

1. Klicken Sie den Button *Installation Details*.
2. Wählen Sie die zu deinstallierende Komponente *graphomate treemaps 2020.4.x* aus.
3. Wählen Sie *Uninstall...*
4. Im folgenden Uninstall-Wizard wählen Sie *Finish*.
5. Wählen Sie *Yes* um Designer neu zu starten.

## Serverinstallation der Extension

Zur Verwendung der *graphomate treemaps* über die BI Platform (BOE) muss die nun lokal installierte Extension auch auf die BI Platform verteilt werden.

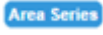
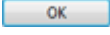
1. Wählen Sie im BI Platform Mode *Tools > Platform Extensions*.
2. Wählen Sie die *graphomate treemaps*, die lokal auf Ihrem Computer installiert ist.
3. Wählen Sie *Install on Platform*.
4. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, manuell neu und akzeptieren Sie die Warnungen in Designer.
5. Nun erscheint die graphomate Extension unter *Extensions Installed on Platform*.
6. Wählen Sie *Close*.
7. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, erneut manuell neu.

## Deinstallation der Extension vom Server

1. Wählen Sie im BI Platform Mode *Tools > Platform Extensions*.
2. Wählen Sie nun die *graphomate treemaps*, um sie von der BI Platform zu deinstallieren.
3. Wählen Sie *Uninstall from Platform*.
4. Bestätigen Sie die Deinstallation durch einen Klick auf *Yes*
5. Um den Deinstallationsprozess durchzuführen, starten Sie die BI Plattform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, manuell neu und akzeptieren Sie die Warnungen in Designer.
6. Anschließend sind die *graphomate treemaps* aus den *Extensions Installed on Platform* entfernt.
7. Wählen Sie *Close*.
8. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, erneut manuell neu.

## Quick Start

Sie haben eine Datenquelle definiert und möchten nun Datenreihen dieser Abfrage mit den *graphomate treemaps* abbilden.

1. Ziehen Sie dazu eine *graphomate treemaps* Komponente auf den Zeichenbereich und verknüpfen Sie die Data Source via Drag&Drop auf diese Komponente.
2. Im Tab *Data* legen Sie die abzubildenden Datenreihen aus der Query über Klick auf den entsprechenden Knopf (zum Beispiel ) im Initial View spalten- oder zeilenweise fest. Klicken Sie dazu auf die Zeilen- oder Spaltenköpfe. Die ausgewählte Datenreihe wird blau unterlegt und nach Klick auf  in der *treemap* dargestellt.
3. Über die weiteren UI-Elemente im *Additional-Properties-Sheet* steuern Sie das weitere Aussehen der *treemap*.

## Properties

Grundsätzlich haben Sie zwei Möglichkeiten die Eigenschaften der *graphomate treemaps* zu pflegen: Über das Standard-Properties-Sheet, das alle Parameter in einer strukturierten Liste aufzeigt oder über das *Additional-Properties-Sheet*. Letztere bieten ein benutzerfreundlicheres User-Interface. Es gibt jedoch einige spezielle Eigenschaften, die nur über das *Standard-Properties-Sheet* gepflegt werden können.

Die Checkboxes  vor den Eigenschaften im *Additional-Properties-Sheet* dienen der Steuerung der Sichtbarkeit von Elementen und der Aktivierung von Funktionen. Die zu verwendende Data Source kann nur via Drag&Drop auf die Komponente oder auf dem *Standard-Properties-Sheet* unter *Data Binding* zugeordnet werden.

Durch Drücken der Taste **F5** können sowohl der Zeichenbereich, als auch das *Additional-Properties-Sheet* neu initialisiert werden. Dies ist manchmal notwendig, wenn Änderungen in den Properties nicht direkt in den Zeichenbereich übernommen werden.

## Data Tab

### DATA SERIES

Für die *graphomate treemaps* können zwei Datenserien konfiguriert werden, die jeweils über eine unterschiedliche Semantik verfügen:

- **Area Series**  
Die Größe der Treemap-Rechtecke wird in Abhängigkeit und proportional zu den Werten der Area Series gezeichnet.
- **Color Series**  
Die Einfärbung der Treemap geschieht über die Color Series, entweder indem die Werte der Serie direkt oder in dem zunächst die Abweichung zur Area Series berechnet und die sich ergebenden Werte auf eine Farbskala abgebildet werden. Die Farbskala kann auf dem Appearance-Tab und die Berechnungsmethode (direkte Abbildung oder Abweichung) auf dem Behavior-Tab eingestellt werden.

Damit Serien verknüpft werden können, muss zunächst eine Data Source ausgewählt werden. Die Serien-Label (*Series1*, *Series2*) lassen sich über die Eingabe-Box umbenennen und werden in der Legende, den *Descriptions* und den *Tooltips* angezeigt.

Ein Klick auf das "x" am Ende der Zeile löscht die Zuordnung der Datenreihe.

### TITLE

Geben Sie hier einen Titel für die Treemap an. Ist die Checkbox aktiviert, wird dieser angezeigt. Zeilenumbrüche werden übernommen.

The screenshot shows the configuration interface for the Data tab. At the top is a toolbar with icons for database, edit, zoom, save, list, and search. Below the toolbar is a 'Data' section. The 'Data Selection' panel contains two rows: 'Area' with a text input 'Series1' and a delete button 'x'; 'Color' with a text input 'Series2' and a delete button 'x'. Below these is a 'Selected Source' label. The 'Title' section below has a checked checkbox and a text input field.



## Appearance Tab

### LABELS

Legen Sie hier das Aussehen der Schrift in der Treemap fest.

### FONT SIZE

Wählen Sie hier die Schriftgröße. Diese beeinflusst implizit die Vermaßung der Treemap . Dazu werden Parameter in der Einheit „fs“ (font size) angegeben, das heißt in Abhängigkeit der Schriftgröße. Einige dieser Parameterwerte lassen sich über die Properties pflegen.

### TEXT COLOR

Legt die Farbe des Textes fest (inklusive des Textes, der im Titel angegeben ist). Sofern die Treemap eine Hierarchie enthält, greift für diese die Farbe, die im Abschnitt *Hierarchy Nodes* (bzw. über das *Property Node Style Color*) festgelegt ist. Ist einer Spalte ein Data Type zugeordnet und die Option *Apply Data Types to Cells* (im Abschnitt *Columns*) aktiviert, greift die für den Datentypen festgelegte Farbe für die gesamte Spalte und überschreibt somit die hier festgelegte Textfarbe.

### VALUE FORMAT

Hier steuern Sie das Format der Treemapwerte:

The screenshot shows the 'Appearance' configuration panel. At the top, there are icons for database, edit, zoom, save, list, and search. The 'Appearance' title is followed by three main sections:

- Labels:** Includes 'Font Size' set to 12 px and 'Text Color' set to black.
- Value Format (Basic):** Includes 'Percentage Format' (0.0%), 'Absolute Format' (0.0a), and 'Locale' (en).
- Value Format (Extended):** Includes 'Decimal Separator', 'Thousands Separator', 'Negative Sign', 'Scaling', 'Decimal Places', 'Prefix', and 'Suffix' with dropdown menus for 'abs' and '%' modes.

- *Basic*  
Pflegen Sie hier das Format für absolute und prozentuale Werte entsprechend der Vorgaben von numeral.js.  
*Locale*  
setzt die Ländereinstellung. Ist diese auf AUTO eingestellt, wird die Ländereinstellung aus der Datenquelle übernommen.
- *Extended*  
Sofern Sie ein fixes Format für Ihre Datenbeschriftungen wünschen, können Sie dies hier für absolute und prozentuale Datenwerte pflegen. Die Eingabe einer Klammer „(“ im Feld für Negative Sign führt zu einer Darstellung negativer Zahlen in Klammern: (1234). Der Parameter im Feld Scaling wird als Divisor verwendet, um eine Skalierung der Datenbeschriftung vorzunehmen. Die resultierenden „Format-Strings“ können auch über die Skriptsprache gesetzt werden. (siehe hierzu Eingabeoptionen für den Extended Number Format-String im Anhang).

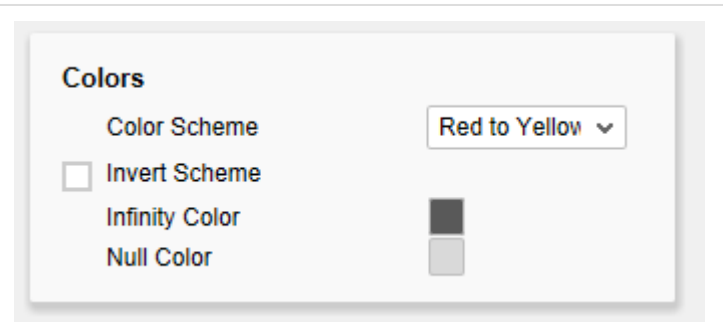
Weitere Informationen finden Sie unter Zahlenformate.

Setzen Sie die Eigenschaft *Use Formatted Data* im *Standard-Properties-Sheet* auf *true* wenn Sie die Formatierung der Daten aus der Data Source übernehmen wollen.

## COLORS

An dieser Stelle sind verschiedene Einstellungen zur Farbgebung der Treemap möglich:

- **Scheme:**  
Stellen Sie hier die gewünschte Farbskala für die Treemap ein. Als Standardwert ist ein Verlauf von rot über gelb zu grün vorgesehen. Für die Darstellung von Hierarchien sind die Skalen Hierarchy1, 2 und 3 besonders geeignet.
- **Invert Scheme:**  
Ist die Checkbox aktiviert, wird das Farbschema umgekehrt. Dies z. B. sinnvoll, wenn Negativwerte als positiv dargestellt werden sollen.
- **Infinity:**  
Die hier gewählte Farbe wird dann angezeigt, wenn sich aus der Abweichungsberechnung ein unendlicher Wert ergibt (bspw. bei der Teilung durch 0).
- **Null:**  
Die hier eingestellte Farbe wird angezeigt, falls sich aus der Color Series kein Wert ableiten lässt (bspw. wenn als Berechnungsmethode die Abbildung der Serie ausgewählt, die Serie aber nicht eingestellt wurde).



## Behavior Tab

### COLOR CALCULATION BASED ON

Die *Color Calculation Method* legt fest, in welcher Art die Werte der Color Series für die Einfärbung der Treemap berücksichtigt werden sollen. Die folgenden Werte können für die Methode gewählt werden:

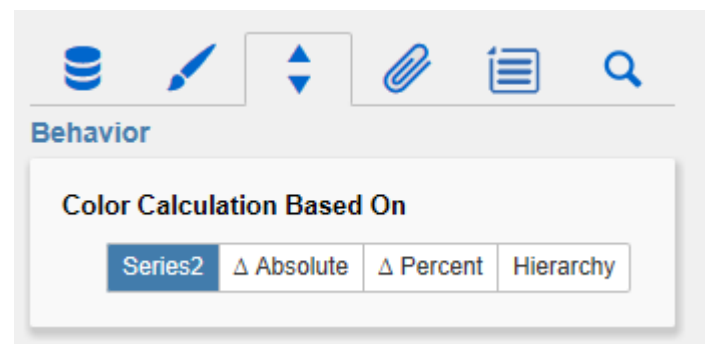
- **<Name der Color Series (Series 2)>**: Ist die Methode gewählt, dann werden die Werte aus der Color Series linear auf die Farbskala abgebildet (d.h. der größte Wert ist am rechten Rand der Skala, der niedrigste am linken Rand).
- **Absolute**: Ist diese Methode gewählt, dann wird die absolute Abweichung zwischen *Area* und *Color Series* berechnet; das Ergebnis der Berechnung wird linear auf die Farbskala abgebildet.
- **Percent**: Ist diese Methode gewählt, dann wird die prozentuale Abweichung zwischen *Area* und *Color Series* berechnet und das Ergebnis auf die Farbskala abgebildet.
- **Hierarchy**: Bei Auswahl dieser Methode wird die Treemap entsprechend ihrer hierarchischen Struktur eingefärbt.

### HIERARCHY

Die hier versammelten Einstellungen beeinflussen die Darstellung der Hierarchie in der Treemap:

#### **Embedded**

"Embedded Treemaps" stellen die Hierarchie durch zusätzliche Rahmen um die Hierarchie-Level explizit dar. Ist die Checkbox aktiviert, werden die Rahmen angezeigt. Sollten Sie eine *Embedded* Treemap designen, bieten sich Ihnen folgende zusätzliche Möglichkeiten:

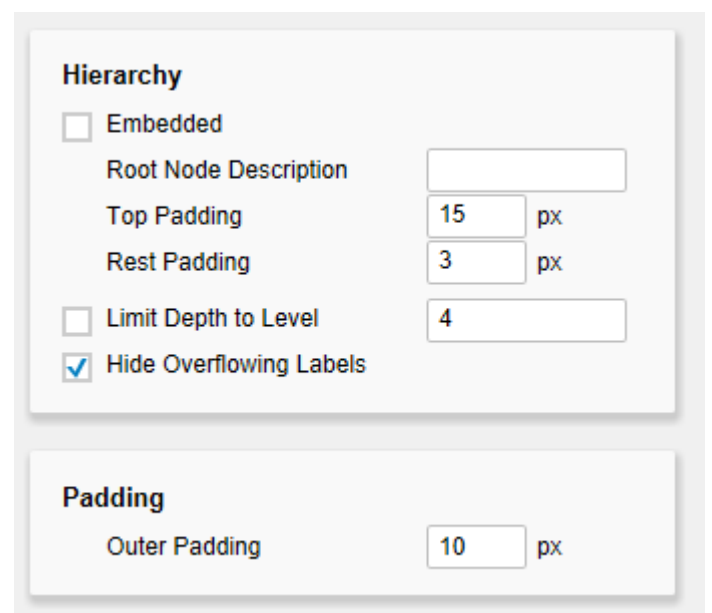


Formel für absolute Differenzberechnung:

$$(Area - Color)$$

Formel für prozentuale Differenzberechnung:

$$\left( \left( \frac{(Area - Color)}{abs(Color)} \right) * 100 \right)$$



- **Root Node Description:**  
Der *Root Node* ist die Wurzel der Hierarchie, der Knoten, der im *embedded*-Modus im äußeren Rahmen dargestellt wird. Häufig ist dieser Knoten über die Datenquelle schlicht als Summe o.ä. bezeichnet. An dieser Stelle können Sie dem äußeren Rahmen einen anderen Namen geben.
- **Top Padding:**  
Stellen Sie hier die Breite des oberen Abstands des *embedded*-Rahmens ein.
- **Rest Padding:**  
Stellen Sie hier die Breite der restlichen Abstände (links, rechts, unten) des *embedded*-Rahmens ein.

Ist das *Top Padding* kleiner als die eingestellte Schriftgröße, wird die Beschreibung des Rahmens automatisch ausgeblendet.

Sollten Sie keine Beschriftungen, sondern nur dünne Rahmen wünschen, stellen Sie beide *Padding*-Werte auf 1 ein. Dadurch wird die hierarchische Struktur gut sichtbar, ohne dass dafür viel Platz aufgewendet werden muss.

#### **Limit Depth to Level**

Ist die Checkbox aktiv, wird die dargestellte Hierarchie auf eine bestimmte Tiefe (Eingabe im Feld *Level*) limitiert. Die Treemap bildet dann nur die Hierarchie von der Wurzel bis zu der angegebenen Tiefe ab, alle weiteren Hierarchieebenen werden abgeschnitten.

#### **HIDE OVERFLOWING DESCRIPTIONS**

Ist die Checkbox aktiviert, werden alle Beschreibungen in den Rechtecken, die horizontal über das Rechteck hinausragen würden, ausgeblendet. Dadurch erscheint die Treemap visuell ruhiger und der Fokus wird auf die großen Elemente gelegt.

#### **PADDING**

Mit der Änderung des Wertes für *Outer Padding* kann der Abstand zwischen dem Chart und der umschließenden Box in Designer angepasst werden.

## Helper Tab

### LEGEND

Nehmen Sie hier Einstellungen zur Legende vor. Neben der Sichtbarkeit (Aktivierung der Checkbox *Show Legend*) der Legende gibt es folgende Einstellungen:

- *Area Descriptor*: Die Beschriftung der Legende wird aus den Metadaten der Datenserie generiert. Möchten Sie die Beschriftung der *Area Series* ändern, können Sie diese hier anpassen.
- *Color Descriptor*: Passen Sie an dieser Stelle die Beschriftung der *Color Series* in der Legende an.

### DESCRIPTION CONFIGURATION

Nehmen Sie hier Einstellungen zur Beschriftung innerhalb der Rechtecke vor. Die Beschriftung zeigt Informationen über die dem Rechteck zugehörige Dimensionsausprägung (*dimension member*). Neben der Sichtbarkeit (Aktivierung der Checkbox) gibt es folgende Einstellungen:

- *Path*: Der Pfad zeigt die Knoten höherer Ordnung in der Hierarchie an, die zu der aktuellen Dimensionsausprägung führen.
- *Name*: Diese Option zeigt den Namen der Dimensionsausprägung an.
- *Area Value*: Diese Option zeigt den Namen und den Wert für die *Area Series* an.
- *Color Value*: Diese Option zeigt den Namen und den Wert der *Color Series* (oder der zur *Area Series* berechnete Abweichung) an.

### TOOLTIP CONFIGURATION

Die Einstellungen in der *Tooltip Configuration* sind analog zu denen in der *Description Configuration*, gelten aber für die zur Runtime in der Treemap dargestellten Tooltips (daher ist der Effekt der Tooltip Einstellungen zur Designzeit nicht sichtbar). Mögliche Einstellungen sind auch hier: *Path*, *Name*, *Area Value* und *Color Value*.

The screenshot shows the 'Helper' configuration window with a toolbar at the top containing icons for database, edit, zoom, save, list, and search. The main content is organized into three panels:

- Legend**: Contains a checked checkbox for 'Legend', and two text input fields for 'Area Descriptor' and 'Color Descriptor'.
- Description Configuration**: Contains a checked checkbox for 'Descriptions' and four unchecked checkboxes for 'Path', 'Name', 'Area Value', and 'Color Value'.
- Tooltip Configuration**: Contains a checked checkbox for 'Tooltips' and four unchecked checkboxes for 'Path', 'Name', 'Area Value', and 'Color Value'.

## Context Menu Tab

In diesem Tab können Sie einstellen, welche Optionen im Kontextmenü angezeigt werden. Aktivierte Checkboxes werden im Kontextmenü angezeigt. Mit der obersten Checkbox (*Enable Context Menu*) kann das gesamte Kontextmenü initial aktiviert werden. Ein aktives Kontextmenü lässt sich zur Laufzeit per Rechtsklick auf die Komponente öffnen und die aktivierten der folgenden Aktionen lassen sich ausführen.

### SORTING

Hier lassen sich die Daten für die im Aufriss befindlichen Dimensionen auf- oder absteigend sortieren.

### FILTERS

Ermöglicht die Filterung der Daten nach einzelnen Mitgliedern aller Dimensionen.

### CONTEXT SENSITIVE FILTERS

Zeigt korrespondierende Filter zu der Dimension, auf der das Kontextmenü geöffnet wurde.

### FILTER AND HIDE

Zusätzlich zum Filtern wird hier auch die dazugehörige Dimension aus dem Aufriss entfernt.

### CLEAR FILTERS

Ermöglicht das Entfernen von zuvor vergebenen Filtern.

### DRILLDOWN

Fügt der Treemap eine weitere Dimension hinzu.

### DRILLUP

Entfernt eine Dimension aus der Treemap (dies kann dazu führen, dass die Treemap nicht mehr angezeigt werden kann).

### ZERO DISPLAY

Legt die Anzeige von Nullwerten in der Treemap fest.

### MEMBER DISPLAY

**Context Menu**

**Settings**

Context Menu

**Features**

- Sorting
- Filters
- Context Sensitive Filters
- Filter and Hide
- Clear Filters
- Drilldown
- Drillup
- Zero Display
- MemberDisplay
- Position for Totals
- Total Display

**Custom Event Names**

- customEvent1 Custom Entry 1
- customEvent2 Custom Entry 2

[▶ more](#)

Auswahl der Anzeige der Membernamen (Text oder Key).

#### POSITION FOR TOTALS

Ist standardmäßig deaktiviert, da diese Option bei den *graphomate treemaps* keine Auswirkung hat. Auch eine Aktivierung führt zu keiner Änderung. *Position For Totals* wirkt sich nur auf die *graphomate charts* aus.

#### TOTAL DISPLAY

Ermöglicht das Ein- und Ausblenden der Summen der einzelnen Dimensionen.

#### CUSTOM EVENTS

Über das *Standard-Properties-Sheet* lassen sich bis zu 10 eigene Skripte festlegen, die über die einzelnen *Custom Events* aufgerufen werden können. Im *Additional-Properties-Sheet* können dann eigene Bezeichnungen für die Skripte festgelegt werden.

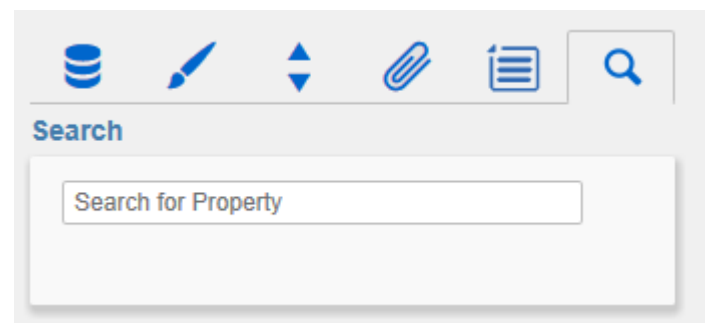
Die einzelnen Optionen führen verschiedene Aktionen auf der Data Source aus, jedoch ohne diese zu verändern.

Alle Änderungen lassen sich durch das neu Laden des Dashboards wieder rückgängig machen.



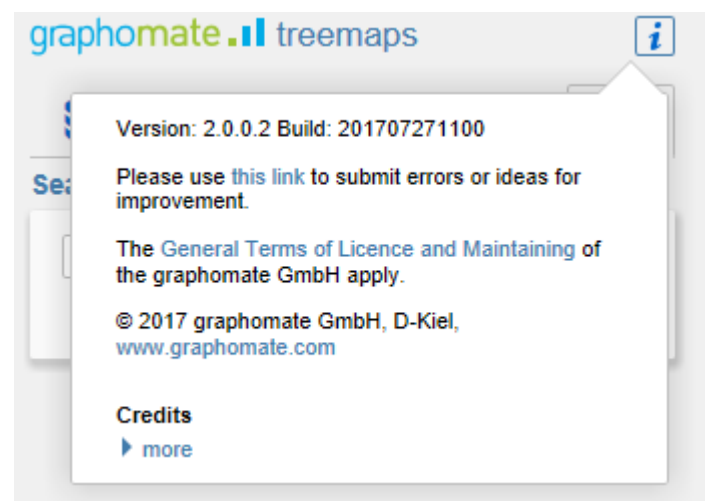
### Search Tab

Die Suche erleichtert die Eingabe für Properties des *Additional-Properties-Sheets*. An dieser Stelle kann nach dem Namen, Funktion oder Gruppe einer Property gesucht werden. Die passenden Einstellungen werden dann direkt angezeigt und können hier geändert werden.



### Info Popup

An dieser Stelle finden Sie Hinweise auf die genutzte Version der *graphomate treemaps* sowie einen Link, mit dem Sie uns über Fehler und Feature-Wünsche informieren können. Unter Credits finden Sie eine Übersicht der von uns genutzten freien Bibliotheken.



## Standard-Properties

Einige (Experten-)Eigenschaften können nur über das *Standard-Properties-Sheet* von Designer gesteuert werden.

### AREA IDENTITY

Eine (zusätzliche) Option der *Color Calculation Method*, die nur über die Standard Properties verfügbar ist. Ist diese Option gewählt, dann wird die *Area Series* linear auf die Farbskala abgebildet; dies ergibt im Zusammenhang mit der Option *Show Area Absolute Values* Sinn.

### ASCENDING SORT ORDER

Setzen Sie diese Option auf *true*, um die Elemente der Treemap in aufsteigender Reihenfolge anzuordnen (die größten Elemente werden dann rechts unten angezeigt). Der Default-Wert ist *false*, das heißt Werte werden in absteigender Reihenfolge angezeigt (größte Elemente links oben), was der gewohnten "Lesereihenfolge" entspricht, da die wichtigsten Elemente zuerst gezeigt werden.

### HIDE TREEMAP

Wird diese Option auf *true* gestellt, wird nur die Titelzeile (inkl. Legende) angezeigt; die eigentliche Treemap wird nicht gezeichnet.

### SCHEMA

Neben den über das *Additional-Properties-Sheet* verfügbaren Farbskalen, können alle Skalen des ColorBrewers verwendet werden. Dazu muss die Bezeichnung des ColorBrewer-Schemas zusammen mit der Anzahl der Klassen getrennt durch ein Komma eingegeben werden (Beispiel: Spectral,4).

### SHOW AREA ABSOLUTE VALUES

Wird diese Option auf *true* gestellt, dann werden für das Zeichnen der Treemap die Absolutwerte der Area Series genommen, das heißt auch negative Werte werden als Rechteck dargestellt.

### USE FORMATTED DATA

Über diese Property lässt sich einstellen, dass die Zell-Formatierung der *Data Source* für die Treemap verwendet wird. Werte, die in den *graphomate treemaps* selbst berechnet werden – so die Abweichungen für die *Color Calculation Based On Absolute and Percent* – verwenden zur Formatierung weiterhin entweder das *Basic* oder das *Extended* Nummernformat.

### CUSTOM COLOUR RANGES

Über diese Property lassen sich eigene Farben für Flächen festlegen, die in bestimmten Wertebereichen liegen. Mittels dieser Property kann man eine Ampel / Traffic Light (rot,gelb,grün) mit den *graphomate treemaps* umsetzen, wenn für die *Color Calculation Methode* der Wert "custom" gewählt wurde.

Sie ist nur über das *Standard-Properties-Sheet* zu pflegen und repräsentiert eine Liste aus Strings. Diese Strings definieren Wertebereiche und sind aus zwei oder drei, durch "|" getrennten Teilen aufgebaut.

Beispiel: ">=-0.25|<=0.25|#FFFFBF" - Färbt alle Knoten, die für die Color-Serie einen Wert zwischen -0.25 und 0.25 besitzen Gelb ein

Erlaubte Operatoren sind >, >=, <, <=. Valide Farben sind 6-Stellige Hex-Strings

### COLOR SCALE BOUNDARIES

Diese Property legt fest wie die Grenzen der Farbskala bestimmt werden sollen.

Wenn der Wert "symmetrical" gewählt ist, wird die Skala immer symmetrisch erstellt. Wenn also die Daten einen Minimalwert von -500 und einen Maximalwert von 100 besitzen, wird die Farbskala von -500 bis +500 reichen. Die Grenzen werden also aus dem größten Betrag des Definitionsbereichs gebildet. Auch bei ausschließlich positiven Werten wird die Skala am Nulldurchgang gespiegelt, damit Knoten mit positiven Werten nicht in negativen Farben wie bspw. Rot dargestellt werden.

Wenn der Wert "real" ausgewählt wurde, entsprechen die Grenzen der Farbskala exakt dem Definitionsbereich. Für einen Minimalwert von -500 und einen Maximalwert von 100 wird die Farbskala also von -500 bis 100 reichen.

#### **THRESHOLD**

Diese Property setzt die positive und negative Grenze der Farbskala. Somit werden alle Ausreißer in der maximalen Farbe dargestellt und die Farbdifferenzierung innerhalb der Grenzwerte wird optimiert.

#### **APPLY PERCENTAGE FORMAT TO AREA**

Diese Property formatiert alle Werte der Serie 1 als Prozentwerte. Zu Beachten ist, dass die prozentuale Formatierung den Ursprungswert mit 100 multipliziert. Der Skalierungsfaktor des "extended" Zahlenformats kann genutzt werden, um dies zu verhindern.

#### **APPLY PERCENTAGE FORMAT TO COLOR**

Diese Property formatiert alle Werte der Serie 2 als Prozentwerte. Zu Beachten ist, dass die prozentuale Formatierung den Ursprungswert mit 100 multipliziert. Der Skalierungsfaktor des "extended" Zahlenformats kann genutzt werden, um dies zu verhindern.

## Known Issues

- Datenselektionen dürfen nur über ganze Spalten reichen, um korrekt von der Komponente verarbeitet zu werden. Eine Einschränkung der Selektion auf bestimmte Zeilenmember wird nicht unterstützt.
- Strukturen oder explizite Hierarchien werden zwar unterstützt, jedoch nur wenn sie die einzige Dimension der Rows-Achse sind. Die Kombination von Strukturen oder Hierarchien mit anderen Dimensionen werden nicht unterstützt.

## Zahlenformate

### Eingabeoptionen für den numeral.js Format-String

Fließkommazahlen		
Zahl	Format-String	Ausgabe
10000	'0,0.0000'	10.000,0000
10000.23	'0,0'	10,000
-10000	'0,0.0'	-10.000,0
-0.23	'0.00'	-,23
-0.23	'(0.00)'	(,23)
0.23	'0.000000'	0,23000
0.23	'0.0[0000]'	0,23
1230974	'0.0a'	1,2m
1460	'0 a'	1 k
1	'0o'	1 <sup>st</sup>
Währung		
Zahl	Format-String	Ausgabe
1.000.234	'\$0,0.00'	\$1.000,23
1000.2	0,0[.]00 \$'	1.000,20 \$
1001	'\$ 0,0[.]00'	\$ 1.001
Prozente		
Zahl	Format-String	Ausgabe
1	'0%'	100%
-0.43	'0 %'	-43%

Quelle

## Eingabeoptionen für den Extended Number Format-String

Prozentzahlen und "normale" Zahlen werden separat formatiert; dies wird über zwei Format-Strings gesteuert, die aber im Aufbau identisch sind. Die in den Format-Strings enthaltenen Zeichenketten werden i. d. R. in der zu formatierenden Zahl einfach ersetzt. Ausnahmen sind hier der Skalierungsfaktor sowie die Anzahl der Dezimalstellen.

Die einzelnen im Format-String enthaltenen Elemente werden durch "|" voneinander abgetrennt. Format-Strings mit weniger als 7 Elementen bzw. 6 "|" werden als ungültig betrachtet; in diesem Fall kommt eine Standardformatierung ohne Skalierung mit einer Nachkommastelle zum Tragen. Folgende Elemente sind im Extended Number Format-String enthalten (die Reihenfolge muss dabei erhalten bleiben):

*Negativ|Präfix|Tausender|Dezimal|Skalierung|AnzahlNachkomma|Suffix*

Negativ	Das Vorzeichen für negative Zahlen. Wird hier "(" angegeben, wird der gesamte negative Wert inkl. <i>Präfix</i> und <i>Suffix</i> in Klammern dargestellt. Wählt man <i>None</i> wird kein Vorzeichen gezeigt.
Präfix	Eine dem Wert vorangestellte Zeichenkette, z. B. ein Währungskürzel oder ein Kürzel für den Skalierungsfaktor.
Tausender	Das Tausendertrennzeichen.
Dezimal	Das Dezimaltrennzeichen.
Skalierung	Der auf den Wert anzuwendende Skalierungsfaktor. Dieser kann als einfache Dezimalzahl oder als Potenz im Format $n^m$ eingegeben werden. Im ersten Fall wird hier eine interne Umrechnung auf eine Potenz zur Basis 10 vorgenommen, im zweiten Fall wird der zu formatierende Wert direkt durch die angegebene Potenz geteilt. Auch negative Eingaben wie z. B. "-3" oder "10^-3" sind möglich; in diesem Fall wird der Wert entsprechend größer. Nicht-numerische Eingaben werden ignoriert.  <i>Bitte beachten:</i> bei Eingabe von "0" und "1" wird von einer Skalierung von 1 ausgegangen. Die einzige Möglichkeit, mit 10 zu skalieren, ist also die Eingabe von "10^1".
AnzahlNachkomma	Die Anzahl der dargestellten Nachkommastellen.
Suffix	Eine dem Wert hinten angefügte Zeichenkette, ähnlich dem Präfix.

