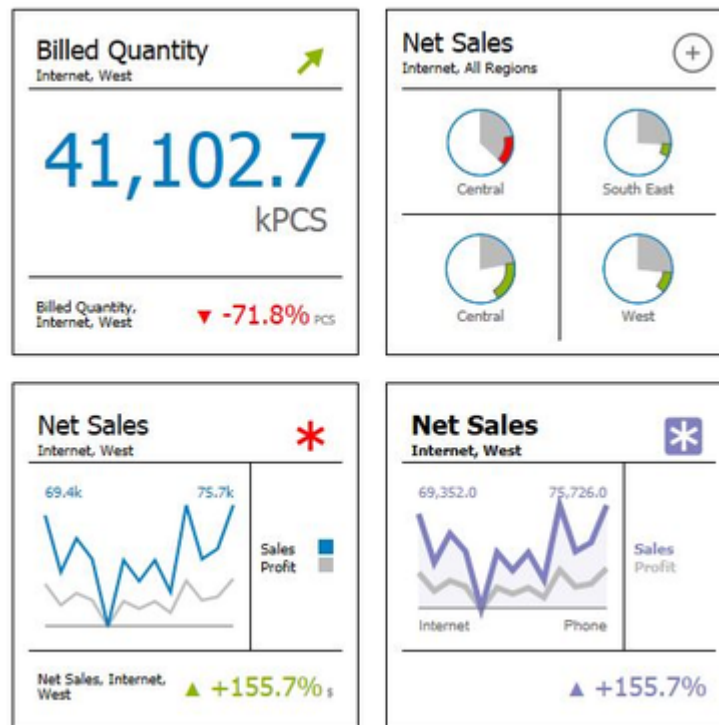


## Handbuch zur Nutzung der graphomate tiles für SAP Lumira Designer



Version 2020.4 – Stand Oktober 2020

<https://www.graphomate.com>

## Inhaltsverzeichnis

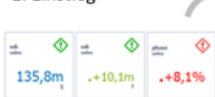
- Einführung
- Installation
- Quick Start
- Properties
  - General/Layout Tab
  - Modules Tab
  - Appearance Tab
  - Behavior Tab
  - Server Tab
  - Search Tab
  - Info Popup und Server Connection Indicator
- Zahlenformate
- CSS-Selektoren

## Einführung

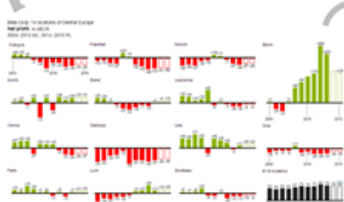
Mit der Einführung von Windows 8 setzt Microsoft auf sogenannte Kacheln (englisch "tiles") zur strukturierten Darstellung von Programmen, Apps und Informationen auf der Startseite. Auch SAP hat sich dieser Idee angenommen und mit SAP Fiori eine einfache Benutzeroberfläche geschaffen, die stark auf das Kachelkonzept setzt - angepasst an die Belange von betriebswirtschaftlichen Anwendungen.

Es war daher für uns naheliegend, eine Kachelösung für Business Intelligence (BI) zu entwickeln – zumal von verschiedenen Kunden Bedarf signalisiert wurde. Man wünschte sich eine Einstiegsseite für Dashboards, die übersichtlich die wesentlichen Kennzahlen (KPIs) darstellt. Aus dieser stark aggregierten Sicht sollte dann – im Sinne eines vordefinierten Navigationspfades – auf graphische Übersichten oder auch tabellarische Detailansichten auf Basis unserer graphomate charts und tables abgesprungen werden können.

### 1. Einstieg



### 2. Übersicht



### 3. Detail

	ACT	BLD	JACT-BLUD	JACT-BLUDL
Internet	13.4m	13.4m	0.0%	0.0%
EDI	13.9m	13.2m	0.0%	0.0%
Phone	17.9m	15.9m	0.0%	0.0%
West	47.5m	44.9m	0.0%	0.0%
Internet	59.4m	55.9m	0.0%	0.0%
EDI	70.1m	53.9m	0.0%	0.0%
Phone	70.5m	64.1m	0.0%	0.0%
South East	206.1m	168.7m	0.0%	0.0%
Internet	6.0m	5.6m	0.0%	0.0%
Phone	11.9m	20.7m	0.0%	0.0%
EDI	4.1m	4.1m	0.0%	0.0%
North East	23.9m	24.4m	0.0%	0.0%
EDI	47.8m	54.5m	0.0%	0.0%
Internet	36.2m	41.1m	0.0%	0.0%
Phone	61.9m	47.0m	0.0%	0.0%
Central	147.8m	142.6m	0.0%	0.0%
Summe	417.9m	392.1m	0.0%	0.0%

Nach einem ersten Sammeln der Wünsche an eine Kachelösung seitens unserer Kunden, war sehr schnell klar, dass es die eine Kachel nicht gibt: zu unterschiedlich waren die Anforderungen an die konkrete Ausgestaltung. Die Lösung konnte nur ein Baukasten sein, der es den Nutzern erlaubt, einzelne Kachelmodule auf einem vorab definierten Layout zusammen zu stellen.

Blieb die Frage nach einem einheitlichen Design dieser einzelnen Module und der Kachel. Hier konnten wir auf die großartige Arbeit von John Armitage zurückgreifen: seine Design-Vorschläge für analytische Kacheln waren uns Maßstab für ein konsistentes Design. Weitere Informationen erhalten Sie in seinem Buch "Bringing Numbers to Life: Lava and Design-Led Innovation in Visual Analytics".

Im Sinne einer einheitlichen Sprachregelung sprechen wir im weiteren Handbuch von Lumira Designer oder kurz Designer.

Für die *graphomate tiles* Extension empfehlen wir die Nutzung von Lumira Designer >= 2.0 SP03 sowie den Internet Explorer 11+. Für weitere Informationen – z. B. zum Deployment über die Business Intelligence Platform (BIP) oder SAP Netweaver – konsultieren Sie bitte die Product Availability Matrix (PAM).

Bitte beachten Sie, dass wir ab 2017 die Internet Explorer 9 und 10 nicht mehr unterstützen.

## Installation

- Bevor alte Dashboards/BI-Apps mit Designer 2.0 geöffnet werden können, müssen sie mit Design Studio 1.6 in den m-Mode migriert werden.
- Unsere Extensions für Design Studio 1.6 sind auch unter Designer 2.0 lauffähig. Beim ersten Start von Lumira 2.0 Designer sollten Sie nicht die graphomate Extensions für SAP Design Studio 1.6 importieren. Wir empfehlen Ihnen die Installation unserer Komponenten in der Version für Designer 2.0.

### Installation der Extension lokal in Designer

Sie haben mindestens Designer 2.0 SP03+ auf einem Rechner installiert.

1. Speichern Sie das ZIP-File *graphomate\_tiles\_2020.4.x\_LumiraDesigner.zip* in einem Ordner Ihrer Wahl.
2. Wählen Sie in Designer unter *Tools > Install Extension to Lumira Designer...* mittels Klick auf *Archive...* das gerade gespeicherte ZIP-File.
3. Wählen Sie *Finish* um die Installation zu starten.
4. Wählen Sie *Next* und noch einmal *Next* um die Installation zu bestätigen.
5. Akzeptieren Sie die Lizenz- und Pflegebedingungen und wählen Sie *Finish*.
6. Wählen Sie *Yes* um Designer neu zu starten.
7. Nach dem Neustart finden Sie die graphomate Extension in den Komponenten.

### Deinstallation der Extension aus Designer

Wählen Sie *Help > About...* in Designer.

1. Klicken Sie den Button *Installation Details*.
2. Wählen Sie die zu deinstallierende Komponente *graphomate tiles 2020.4.x* aus.
3. Wählen Sie *Uninstall...*
4. Im folgenden Uninstall-Wizard wählen Sie *Finish*.
5. Wählen Sie *Yes* um Designer neu zu starten.

## Serverinstallation der Extension

Zur Verwendung der *graphomate tiles* über die BI Platform (BOE) muss die nun lokal installierte Extension auch auf die BI Platform verteilt werden.

1. Wählen Sie im BI Platform Mode *Tools > Platform Extensions*.
2. Wählen Sie die *graphomate tiles*, die lokal auf Ihrem Computer installiert ist.
3. Wählen Sie *Install on Platform*.
4. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, manuell neu und akzeptieren Sie die Warnungen in Designer.
5. Nun erscheint die *graphomate Extension* unter *Extensions Installed on Platform*.
6. Wählen Sie *Close*.
7. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, erneut manuell neu.

## Deinstallation der Extension vom Server

1. Wählen Sie im BI Platform Mode *Tools > Platform Extensions*.
2. Wählen Sie nun die *graphomate tiles*, um sie von der BI Platform zu deinstallieren.
3. Wählen Sie *Uninstall from Platform*.
4. Bestätigen Sie die Deinstallation durch einen Klick auf *Yes*
5. Um den Deinstallationsprozess durchzuführen, starten Sie die BI Plattform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, manuell neu und akzeptieren Sie die Warnungen in Designer.
6. Anschließend sind die *graphomate tiles* aus den *Extensions Installed on Platform* entfernt.
7. Wählen Sie *Close*.
8. Starten Sie die BI Platform Adaptive Processing Servers, die den Analysis Application Service ausführen, erneut manuell neu.

## Quick Start

Sie haben eine Datenquelle definiert und möchten Datenreihen dieser Abfrage mit Modulen der graphomate tiles abbilden.

1. Ziehen Sie dazu eine *graphomate tiles* Komponente auf den Zeichenbereich und verknüpfen diese mit einer Data Source via Drag&Drop auf diese Komponente. Aktuell kann pro Kachel – wie für alle Designer Komponenten – nur eine Data Source zugeordnet werden.
2. Nun konfigurieren Sie auf dem Tab *General/Layout* Ihre Kachel: Wählen Sie dazu auf Basis eines Layouts die gewünschten Module aus und ziehen diese via Drag&Drop auf den Builder. Nun werden im Hintergrund je Modul die Eigenschaften generiert, die Sie auf dem nächsten Tab *Modules* pflegen.
3. Hier können Sie unter *Displayed-Dimensions* wählen, welche Dimensionen und Kennzahlen aus der Data Source in den Modulen angezeigt werden. Diese Option hängt stark mit dem darzustellenden Modul zusammen (einige Module benötigen keine Dimensionsanzeige).
4. Unter dem Tab *Appearance* bestimmen Sie das übergreifende Zahlenformat für die Kachel.

## Properties

Grundsätzlich haben Sie zwei Möglichkeiten die Eigenschaften der *graphomate tiles* zu pflegen:

Über das *Standard-Properties-Sheet*, welches alle Parameter in einer strukturierten Liste aufzeigt oder über das *Additional-Properties-Sheet*. Letzteres bietet ein benutzerfreundlicheres User-Interface. Es gibt jedoch einige spezielle Eigenschaften, die nur über den *Standard-Properties-Sheet* gepflegt werden können.

Die Checkboxen  vor den Eigenschaften im *Additional-Properties-Sheet* dienen der Steuerung der Sichtbarkeit von Elementen und der Aktivierung von Funktionen.


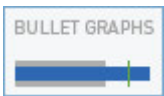
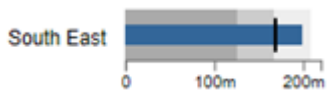



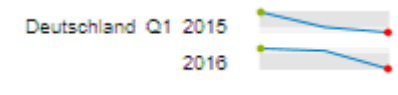



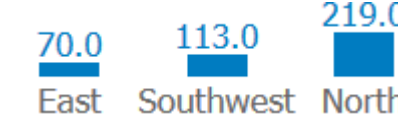




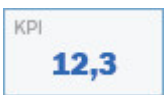



Die zu verwendende Data Source kann nur via Drag&Drop auf die Komponente oder auf dem *Standard-Properties-Sheet* unter *Data Binding* zugeordnet werden.

Durch Drücken der Taste F5 können sowohl der Zeichenbereich als auch das *Additional-Properties-Sheet* neu initialisiert werden. Dies ist manchmal notwendig, wenn Änderungen in den Properties nicht direkt in den Zeichenbereich übernommen werden.


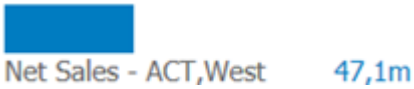


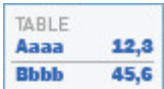







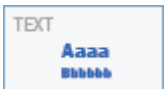

## General/Layout Tab

### Modules

Hier sehen Sie eine Auflistung aller verfügbaren Module, die Sie zur Gestaltung Ihrer Kacheln verwenden können. Das Angebot an Modules wird von uns ständig erweitert. Eine genaue Beschreibung der einzelnen Module und deren Möglichkeiten finden Sie im Modules Tab.

<p>Mit dem <i>Lines Module</i> visualisieren Sie Trends und Schwellenwerte mit zwei Linien.</p>		
<p>Das <i>Bullet Graphs Module</i> visualisiert bis zu fünf Bullet Graphs nach Stephen Few.</p>		
<p>Mit dem <i>Pies Module</i> können Sie prozentuale Anteile sowie eine Abweichung als Tortendiagramm visualisieren.</p>		
<p>Das <i>Sparklines Module</i> stellt bis zu zehn Datenreihen als individuell skalierte Linien dar.</p>		
<p>Das <i>Title Module</i> gestattet die datengetriebene Definition zweier Titelzeilen und eines Icons.</p>		
<p>Das <i>Column Module</i> zeigt bis zu drei Säulen mit Datenbeschriftungen.</p>		
<p>Das <i>Column Series Modules</i> stellt bis zu drei Kennzahlen als Säulen dar.</p>		
<p>Der <i>Footer</i> ermöglicht die Abbildung einer Kennzahl mit Beschriftung in einer Zeile.</p>		
<p>Das <i>KPI Module</i> visualisiert eine Kennzahl als große Ziffer.</p>		
<p>Das <i>Legend Module</i> zeigt bis zu drei Einträge für eine farbbasierte Legende.</p>		



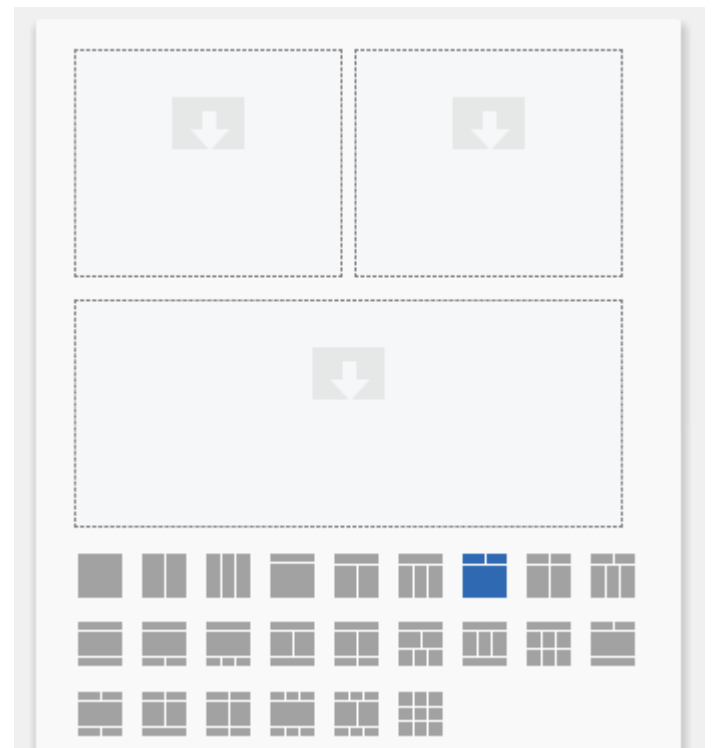
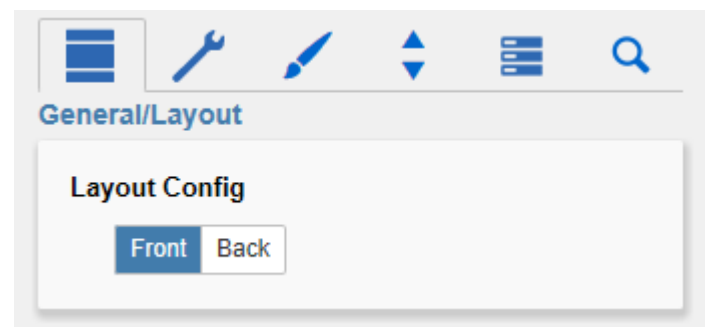
<p>Das Bars Module zeigt analog zum Columns Module bis zu drei Balken mit Datenbeschriftungen.</p>		
<p>Das Stacked Column Module zeigt eine Datenreihe als Stapeldiagramm.</p>		
<p>Das Table Module erlaubt die listenhafte Darstellung von Texten und Kennzahlen.</p>		
<p>Das Waffles Module zeigt bis zu zwei Datenserien als gerastertes Stapeldiagramm.</p>		
<p>Das Slopegraphs Module visualisiert bis zu drei DataCellLists und zeigt den Trend des Rankings der einzelnen Datenpunkte an.</p>		
<p>Das Icon Module zeigt ein einzelnes Icon an.</p>		
<p>Das Free Text Module stellt bis zu drei Zeilen Text dar.</p>		

**Layout Config**

Mit diesem Schalter können auswählen, welche Seite des Tiles aktuell konfiguriert wird.

Vorder- und Rückseite verfügen über eigene Konfigurationen. Dies betrifft die Module, die Datenanbindung der Module, das Layout sowie die Layout-Optionen. Allerdings ist nach wie vor nur eine Datenquelle pro Tile möglich.

Per Mausklick können Sie aus derzeit 24 verschiedenen Layouts wählen, die maximal dreizeilig und zweispaltig sind. Wählen Sie dazu das gewünschte Layout per Mausklick auf ein Icon aus. Ziehen Sie dann die darüber befindlichen Module einfach via Drag&Drop auf die gewünschte Zelle des *Builders*. Entsprechend des gewählten Moduls wird im Hintergrund die Datenanbindung auf dem Tabreiter Modules generiert. Bitte beachten Sie, dass Designer nur eine Data Source-Verknüpfung pro Kachel erlaubt. Bereits ausgewählte Module können innerhalb des Layout-Builders per Drag&Drop verschoben werden. Zugewiesene Daten und sonstige Einstellungen werden dabei übernommen. Gelöscht werden können Module mittels des Buttons mit dem kleinen x in der rechten oberen Ecke des Modul-Icons.



### Layout Display Options

Je nach gewähltem Layout stehen hier unterschiedliche Optionen zur Verfügung. So kann u. A. das Höhenverhältnis der Zeilen des Layouts zueinander eingestellt werden. (Eine 1:1:1 Auswahl führt zu identischen Höhen der drei Zeilen.) Bei Layouts, die auch Spalten enthalten, gibt es ebenso die Option, das Breitenverhältnis der Slots innerhalb einer Spalte zueinander einzustellen. (Eine 1:1 Auswahl führt dabei zu zwei identisch breiten Spalten.)

Die Option *Show Divider Lines* aktiviert dünne Trennlinien zwischen den Zeilen des Layouts.

Mittels *Divider Thickness* können Sie die Breite dieser Trennlinien einstellen.

Die Option *Module Padding* erlaubt das Setzen eines gleichmäßigen Abstands, welches sich auf jedes einzelne Modul auswirkt (grüne Markierung in der Abbildung rechts zeigt die Standardeinstellung von 5 Pixeln). Das Padding an dieser Stelle wirkt sich nicht auf die Trennlinien aus; dafür ist das Komponenten-Padding auf dem Appearance-Tab zuständig (blaue Markierung).

### Layout Options (Front)

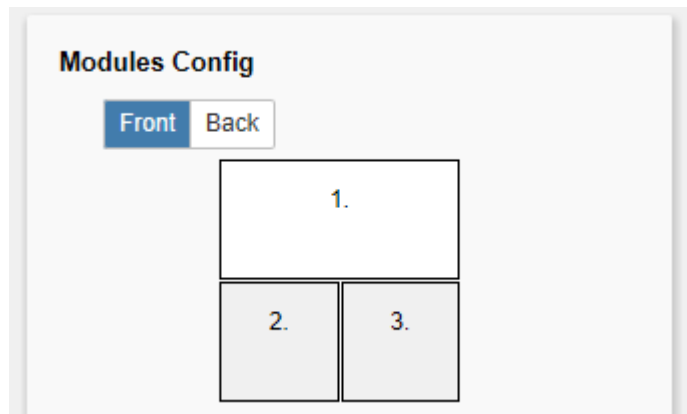
Height of Top Row	<input type="text" value="1"/>
Height of Bottom Row	<input type="text" value="3"/>
Ratios First Row	<input type="text" value="1,1"/>
Ratios Second Row	<input type="text" value="1"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Divider Lines	
Divider Thickness	<input type="text" value="1"/> px
Module Padding	<input type="text" value="5"/> px




## Modules Tab

Der modulare Aufbau der Tile erfordert eine genaue Zuweisung der jeweiligen Datenelemente. Auf dem *Add itional-Properties-Sheet* werden einzelne Datenzellen als 'dataSingleCellx' und Serien als 'dataCellListx' deklariert. Das 'x' ist als Platzhalter für eine Zahl zu verstehen. Je nach Konfiguration der Tile sind unterschiedliche automatisch generierte Nummer in Gebrauch, welche sich zu jenen aus diesem Handbuch unterscheiden können.

Auf diesem Tab verknüpfen Sie die gewählten Module mit der Data Source und nehmen weitere modulspezifische Einstellungen vor. Die inhaltliche Struktur dieses Tabs ergibt sich aus gewähltem Layout und zugeordneten Modulen.



Durch diesen dynamischen Aufbau sind auch die Befehle zur Steuerung der Module-Properties über die Skript-Sprache nicht fest vorgegeben, sondern werden erst nach Auswahl der Module festgelegt. Sie finden die zu nutzenden Skript-Befehle, indem Sie den Mauszeiger auf dem -Icon positionieren. Ein Klick auf das Icon fixiert das Script-Hilfe-Popup; so können die zur Verfügung stehenden Script-Befehle einfach mit der Maus markiert und kopiert werden. Mit einem Klick ins *Add itional-Properties-Sheet* außerhalb des Popups verschwindet dieses wieder.


Scripting for this module:


```
.setSelection('dataSingleCell2',
  '{"Keyfigures": "OD_NWI_IQTY", "OD_NWI_CHAN": "4"}');
.setModuleProperty(1, "title", "%$BDIMENSIONS%5D");
.setModuleProperty(1, "subtitle", "%$BDIMENSION1%5Din%$BUNIT%5D");
.setModuleProperty(1, "boldTitles", "true");
.setModuleProperty(1, "absoluteLabelHeight", "true");
.setModuleProperty(1, "wrapTitle", "true");
.setModuleProperty(1, "icon", "[None|SAPUI5 Icon|Alert|Key Point|Main Point|Added|Average|Change|Correlation|Arrow Right|Arrow Up|Arrow Down|Harvey Ball 0%|Harvey Ball 25%|Harvey Ball 50%|Harvey Ball 75%|Harvey Ball 100%]");
.setModuleProperty(1, "iconColorSelect", "[Good Color|Neutral Color|Bad Color|Custom Color]");
.setModuleProperty(1, "customColor", "#666666");
.setModuleProperty(1, "ui5IconId", "");
.setModuleProperty(1, "horizontalPosition", "[Left|Center|Right]");
```

Mit Klick auf das Dropdown-Menü unter *Displayed-Dimensions* wählen Sie die in den Modules anzuzeigenden Dimensionen (Metadaten).



Zur einfacheren Zuordnung der Daten in der Skript-Sprache finden Sie den Namen der Property in Klammern angegeben (Beispiel: *dataSingleCell2*).

Mit Klick auf  wählen sie die Datenverknüpfung auf eine Datenzelle oder eine Datenserie der Data

Source.  löscht die Zuordnung der jeweiligen Datenverknüpfung, um ggf. eine neue Zuordnung vornehmen zu können.

Dimensionen können auch über sogenannte Wildcards in Eingabefeldern (z. B. beim *Title*) angesprochen werden:

[DIMENSIONS] – zeigt alle Dimensionen

[DIMENSIONn] – zeigt die n-te Dimension

(maximal bis zur sechsten Dimensionen möglich)

[SCALE] – zeigt die Skalierungsfaktoren

[UNIT] – zeigt die genutzte Einheit

[VALUE] – zeigt den Wert

**dataSingleCell2**

Title

Subtitle

Bold Titles

Absolute Label Height

Wrap Title

Icon

Icon Color

Custom Color




SAPUI5 Icon Id

Horizontal Position

Title

Subtitle

[DIMENSIONS]

[DIMENSION1]i

None ▾

Neutral Colk ▾

Left ▾

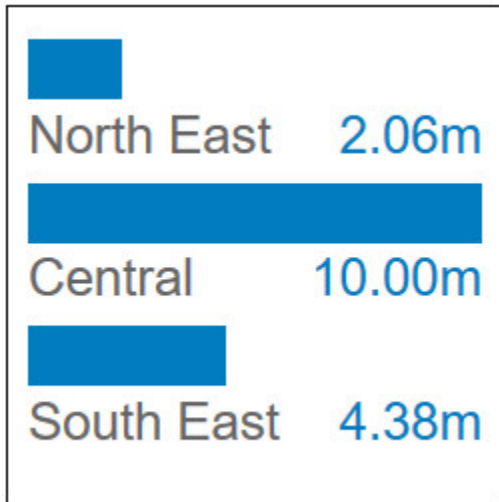
[DIMENSIONS]

[DIMENSION1]i

**Net Sales - ACT, West**

Net Sales - ACT in k\$

## Bar Module



Mittels des Bar Modules stellen Sie bis zu drei Kennzahlen als Balken dar – mit Dimensions- und Datenbeschriftungen entsprechend der unter *Displayed Dimensions* gewählten Positionen.

Mit *Max. Bar Height* und *Max. Label Height* bestimmen Sie die Aufteilung zwischen Balken- und Textbreite (die Angabe erfolgt in Pixeln).

Ist die Option *Absolute Label Height* aktiviert, skalieren die Label nicht mit der Größe des tiles mit; stattdessen wird die Eingabe in *Max. Label Height* als Schriftgröße verwendet.

Die *Option Scaling Helper* blendet über den Balken eine Hilfslinie zur Orientierung ein; der unter *Scaling Helper Value* eingetragene Wert bestimmt die Lage der Hilfslinie.

5. Bar Module

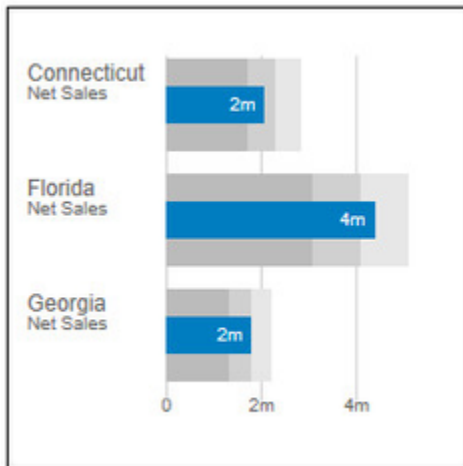
Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures  Continent  v

dataSingleCell7	
dataSingleCell8	
dataSingleCell9	
Max. Bar Height	<input style="width: 50px;" type="text" value="30"/> px
Max. Label Height	<input style="width: 50px;" type="text" value="30"/> px
<input type="checkbox"/> Absolute Label Height	
<input type="checkbox"/> Scaling Helper	
Scaling Helper Value	<input style="width: 100px;" type="text" value="0"/>

## Bullet Graph Module



Das *Bullet Graph Module* entspricht im Prinzip unserer Extension *graphomate bullet graphs*. Dieses basiert auf den konzeptionellen Überlegungen zur Darstellung von Key Performance Indikatoren (KPI) nach Stephen Few. Eine detaillierte Beschreibung der Parameter würde den Rahmen an dieser Stelle sprengen. Wir verweisen daher für alle Werte von *Performance Data 1* bis *Percentage of Higher Threshold* auf unsere Dokumentation der *graphomate bullet graphs*.

Der Eintrag *Start Element* bestimmt, mit welchem Element der Datenreihe die Darstellung der Bullet Graphs beginnt. Wird hier eine 5 eingetragen, wird der erste Bullet Graph aus dem fünften Wert der Serie gebildet; die Werte 1 bis 4 werden übersprungen.

Mit der Dropdown-Box *Number of Elements* fixieren Sie die Höchstzahl von Bullet Graphs unabhängig von der Data Source.

Über die Checkbox *Category Labels* blenden Sie die Kategoriebeschriftung der Bullet Graphs ein oder aus.

*Suppress Sums* schließt evtl. in der Datenquelle vorhandene Summen von der Darstellung aus.

### 2. Bullet Graph Module

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures

Continent



dataCellList1



dataCellList2



dataCellList3



dataCellList4



dataCellList5



Percentage of Lower Threshold

0.75

Percentage of Higher Threshold

1.25

Start Element

1

Number of Elements

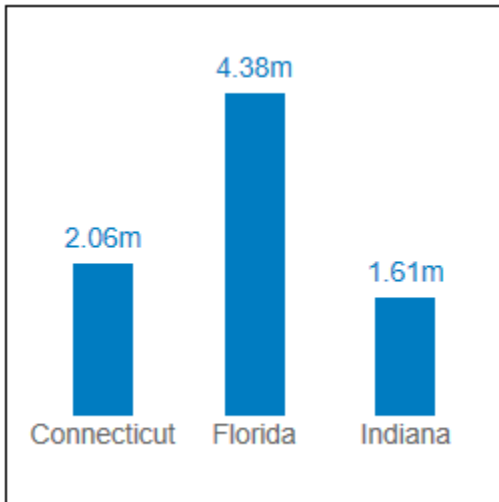
3



Category Labels

Suppress Sums

## Column Module



Mittels des Column Modules stellen Sie bis zu drei Kennzahlen als Säulen dar. Dimensions- und Datenbeschriftungen sind mittels *Displayed Dimensions* möglich.

Mit *Max. Column Width* bestimmen Sie die maximale Breite der Säulen.

Mit *Max. Label Height* die Höhe der Beschriftung (die Angabe erfolgt in Pixeln).

Ist die Option *Absolute Label Height* aktiviert, skalieren die Label nicht mit der Größe des tiles mit; stattdessen wird die Eingabe in *Max. Label Height* als Schriftgröße verwendet.

Ist *Scaling Helper* aktiviert, so wird eine Linie gezeichnet, welche dem *Scaling Helper Value* entspricht.

Category Labels können über die Option *Multi Line Category Labels* auf mehrere Zeilen umgebrochen werden.

2. Column Module

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures | Continent

dataSingleCell2

dataSingleCell3

dataSingleCell4

Max. Column Width  px

Max. Label Height  px

Absolute Label Height

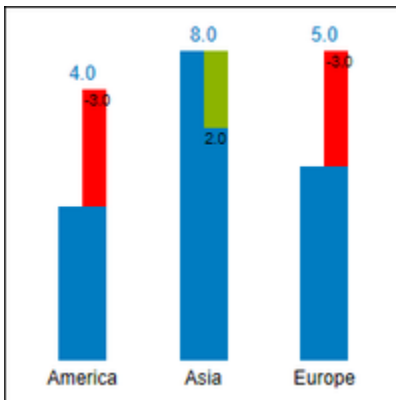
Scaling Helper

Scaling Helper Value

Multi Line Category Labels



## Column Series Module



Mittels des Column Series Modules können bis zu drei Kennzahlen als Säulen dargestellt werden. Dimensions- und Datenbeschriftungen sind mittels Display-Dimensions möglich.

*Max. Column Width (px)* bestimmt die maximale Breite der Säulen.

*Max. Label Height (px)* setzt die Höhe der Beschriftung (die Angabe erfolgt in Pixeln).

Ist die Option *Absolute Label Height* aktiviert, skalieren die Labels nicht mit der Größe der Tile mit; stattdessen wird die Eingabe in *Max. Label Height* als Schriftgröße verwendet.

Ist die Option *Scaling Helper* aktiviert, kann mittels des *Scaling Helper Values* eine horizontale Linie an diesem Wert eingezeichnet werden.


Ist die Option *Multi Line Category Labels* aktiviert werden die Kategoriebeschriftungen so umgebrochen, dass sie untereinander stehen.







*Start Element* bestimmt mit welchem Wert aus der Datenquelle die Darstellung beginnen soll.

Mit *Number of Elements* kann angegeben werden wie viele Balken, beginnend beim *Start Element*, dargestellt werden sollen.

Die Schriftfarbe der Labels für die integrierten Abweichungen kann auf dem Appearance Tab unter Text 2 verändert werden

### 4. Column Module (Series)

Scripting Options   
 Displayed Dimensions

Measures 	Continent 	▼
dataCellList1		
dataCellList2		
Max. Column Width	<input type="text" value="30"/>	px
Max. Label Height	<input type="text" value="10"/>	px
<input type="checkbox"/> Absolute Label Height		
<input type="checkbox"/> Scaling Helper		
Scaling Helper Value	<input type="text" value="100"/>	
<input type="checkbox"/> Multi Line Category Labels		
Start Element	<input type="text" value="1"/>	
Number of Elements	<input type="text" value="3"/>	▼



## Footer KPI Module



Dieses Modul dient der einzeiligen Darstellung einer Kennzahl (*Measure*) mit Beschriftung. Wenn Sie neben der Measure zusätzlich eine *Comparative Measure* auswählen, können Sie die Abweichung (*Deviation*) zwischen diesen beiden Kennzahlen zeigen (absolut oder in %). Wählen Sie dies über die Dropdown-Box *Value Display*.

*Manual Measure* und *Manual Comparative Measure* erlauben die manuelle Eingabe von Werten; diese Felder überschreiben die Werte aus der Datenzuweisung.

Die Eingabe im Feld *Text Input* wird vor der Kennzahl angezeigt. Die Metadaten der Data Source können mit den Wildcards automatisch eingeblendet werden. Standardmäßig werden hier alle Dimensionen angezeigt.

Die Checkbox *Increase is Good* steuert, ob bei Darstellung von Abweichungen positive Veränderungen grün oder rot abgebildet werden.

Mit *Units* bzw. *Scaling Factor* lässt sich die Anzeige der Einheit bzw. des Skalierungsfaktors aus der Datenquelle steuern.

5. Footer KPI Module

Scripting Options

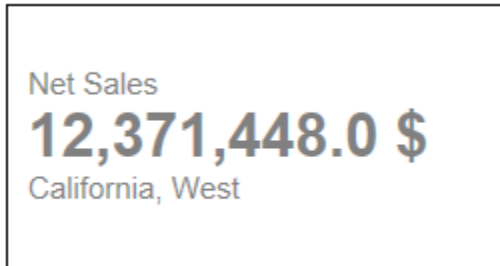
Displayed Dimensions

es Continent Country ▼

dataSingleCell7	<span>...</span> <span>×</span>
dataSingleCell8	<span>...</span> <span>×</span>
Manual Measure	<input type="text"/>
Manual Comp. Measure	<input type="text"/>
Text Input	<input type="text" value="[DIMENSIONS]"/>
Value Display	<input type="text" value="Measure"/> ▼

- Increase Is Good
- Units
- Scaling Factor

## Free Text Module



Das Freitextmodul erlaubt die Darstellung von bis zu drei Textzeilen. Die Metadaten der Datenzuweisung können per Wildcard ausgelesen und verwendet werden.

In die Eingabefelder *Text Line x* kann jeweils ein darzustellender Text eingegeben werden.

Die Schriftgrößen können pro Zeile mit den den Properties *Fontsize Line x* festgelegt werden.

Mit der Checkbox *Bold Texts* werden alle Zeilen des Moduls fett formatiert.

Ist die Checkbox *Wrap Texts* aktiviert, werden zu lange Texte umgebrochen und erscheinen dann mehrzeilig. Andernfalls werden sie mit "..." abgekürzt.

Mit den Dropdownboxen *Vertical Position* und *Horizontal Position* kann die Positionierung der Texte innerhalb des Moduls festgelegt werden.

1. Free Text Module

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures

dataSingleCell11

Text Line 1

Text Line 2

Text Line 3

Fontsize Line 1  px

Fontsize Line 2  px

Fontsize Line 3  px

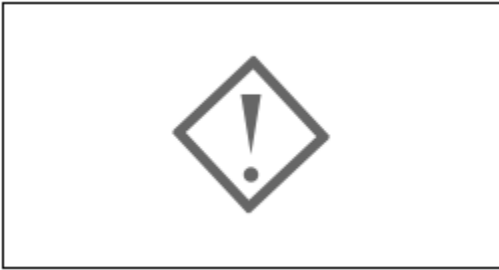
Bold Texts

Wrap Texts

Vertical Position

Horizontal Position

## Icon Module



Das Icon Module dient zur Darstellung eines einzelnen Symbols. Dieses kann aus 19 vordefinierten SVG-Symbolen ausgewählt werden; weiterhin wird auch die SAP UI5-Icon-Bibliothek unterstützt.

Mit der Dropdownbox *Icon* wird das darzustellende Symbol ausgewählt.

*Icon Color* steuert, ob eine der komponentenweit gültigen Farben, oder eine individuell einstellbare Farbe verwendet wird. Bei Auswahl von *Neutral Color* wird die komponentenweit gültige Farbe *Text Color 2* verwendet.

Das Feld *SAPUI5 Icon Id* ermöglicht, die Icons der SAPUI5-Bibliothek einzubinden, z.B. e00a für einen Synchronize-Button. Um das Icon einzublenden, wählen Sie unter *Icon* die Option *SAPUI5 Icon* und tragen die Icon ID in dieses entsprechende Feld ein.

*Max. Size* ist die maximale Größe des Icons in px. Wenn die Größe des Slots nicht ausreicht, wird das Icon entsprechend kleiner dargestellt.

Mit den Dropdownboxen *Vertical Position* und *Horizontal Position* kann die Positionierung der Texte innerhalb des Moduls festgelegt werden.

Bitte verwenden Sie ausschließlich die Unicode Zeichenketten aus dem Namespace *sap-icon://*.

9. Icon Module

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures 
Continent 
▼

dataSingleCell10 ...

Icon Alert ▼

Icon Color Neutral Colc ▼

Custom Color

SAPUI5 Icon Id

Max. Size 50 px

Vertical Position Center ▼

Horizontal Position Center ▼

## KPI Point Module



Mit dem KPI Point Module bilden Sie eine Kennzahl mit großen Ziffern ab. Die Größe der Zahl passt sich dabei an die Größe der Tile an.

Die Einstellungen entsprechen im Wesentlichen denen des Footer KPI Module; zusätzlich können Sie jedoch die *Max Font Size* bestimmen. Bis zu dieser Schriftgröße skaliert die Zifferngröße mit der Größe der Tile mit.

Die Checkbox *Increase is Good* steuert, ob bei Darstellung von Abweichungen positive Veränderungen grün oder rot abgebildet werden.



Mit *Units* bzw. *Scaling Factor* lässt sich die Anzeige der Einheit bzw. des Skalierungsfaktors aus der Datenquelle steuern.

Die Option *Metadata Below Value* erlaubt, den Wert einzeln darzustellen und die ergänzenden Informationen unter die Ziffer zu platzieren.



Die Option *Show As Percent* gibt die Möglichkeit ein Prozentzeichen in der Größe und Darstellungsform der Einheiten darzustellen.



Die Option *Replace Null with 0* gibt die Möglichkeit null-Werte als 0 zu interpretieren, sofern dies erwünscht ist.



4. KPI Point Module

Scripting Options  

Displayed Dimensions


Measures  Continent 

dataSingleCell5  

dataSingleCell6  

Manual Measure

Manual Comp. Measure

Value Display **Measure** 

Max Font Size  px

Increase Is Good

Units

Scaling Factor

Metadata Below Value

Show As Percent

Replace Null with 0

## Legend Module



Mit dem Legend Module stellen Sie bis zu drei Einträge listenartig als Legende mit Farbzuzuweisung dar. Sie können die Einträge (*Entry 1* bis *3*) entweder manuell vergeben oder auf die bestehenden Wildcards zurückgreifen. Wenn Sie die Metadaten mittels Wildcards darstellen möchten, ist es nötig, dass Sie vorher entsprechende Datenserien über die Felder *Data 1* bis *3* zuweisen.

Um einen Legendeneintrag auszublenden, genügt es, das Textfeld leer zu lassen.

Bestimmen Sie die Farben der Legendeneinträge entweder über die Auswahl der Dropdown-Boxen *Color Key 1* bis *3* (Die entsprechenden Farben können Sie auf dem *Appearance* Tab konfigurieren.). Alternativ können Sie auch eigene Farben über die Felder *Custom Color 1* bis *3* vergeben (dafür wählen Sie bei *Color Key* entsprechend *Custom Color* als Option aus).

Über die Checkbox *Bold Text* formatieren Sie die Einträge fett.

Über die Option *Colored Boxes* lässt sich auswählen, ob die farbigen Quadrate rechts (*Right*), links (*Left*) und gar nicht (*None*) dargestellt werden. Bei der Einstellung *None* wird die Textfarbe zur Orientierung koloriert; farbige Quadrate werden in diesem Fall nicht dargestellt.

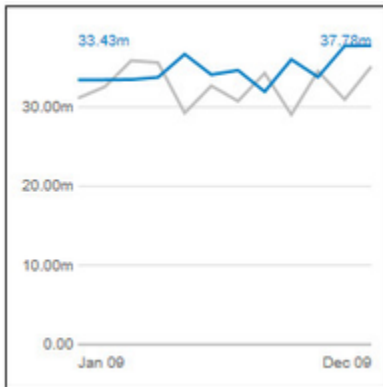
9. Legend Module

Scripting Options   
 Displayed Dimensions

Measures Continent v

dataSingleCell13	... X
dataSingleCell14	... X
dataSingleCell15	... X
Entry 1	New Entry 1
Entry 2	New Entry 2
Entry 3	New Entry 3
Color Key 1	Data Color : v
Color Key 2	Data Color : v
Color Key 3	Good Color v
Custom Color 1	
Custom Color 2	
Custom Color 3	
<input type="checkbox"/> Bold Text	
Colored Boxes	Right v

### Line Chart Module





Das Line Chart Module ermöglicht die Abbildung zweier Liniendiagramme (*dataCellListx*; *zweiter Werte: Secondary Measure*) und eines weiteren Einzelwertes (*dataSingleCellx*, *Fixed Value*), der als Schwellwert genutzt werden kann.

Über die Dropdown-Box *Threshold* bestimmen Sie, welche Kennzahl(en) als Schwellwert verwendet werden soll(en). Mögliche Auswahlen sind *Fixed Value*, *Secondary Measure* oder *None*. Je nach Auswahl wird entweder die Differenzfläche zwischen *Primary Measure* und *Secondary Measure* oder *Primary Measure* und *Fixed Value* eingefärbt.

Stellen Sie die Liniendicke aller angezeigten Linien mittels *Line Size* in px fest.

Bei aktivierter Option *Threshold Excess is Good* wird die positive Differenzfläche zwischen *Primary* und *Secondary Measure* bzw *Primary Measure* und *Fixed Value* grün eingefärbt, bei deaktivierter Option rot.

Die Option *Primary Measure as Area* ermöglicht es das *Primary Measure* als Fläche anzuzeigen.

*Value Labels* blendet den ersten sowie letzten Wert des *Primary Measures* als Beschriftung ein.

*Category Labels* blendet die Metadaten unterhalb der Achse ein und arbeitet analog zu *Show Value Labels*.


Die Option *Multi Line Category Labels* bricht die Kategoriebeschriftung auf mehrere Zeilen um, sollten mehrere *Displayed Dimensions* selektiert sein.

*Value-Axis* blendet eine Wertachse am linken Rand des Moduls ein.




*Visible Click Handlers* zeigt beim „Hovern“ über dem Diagramm zur Laufzeit kleine Kreise um möglichen Absprungsquellen in den Liniendiagrammen.



*Suppress Sums* schließt evtl. in der Datenquelle vorhandene Summen von der Darstellung aus.



1. Line Chart Module



Scripting Options 


Displayed Dimensions

Measures  Continent  

dataCellList1  

dataCellList2  

dataSingleCell1  

Threshold  None

Line Size  px

Threshold Excess is Good

Primary Measure as Area

Value Labels

Category Labels

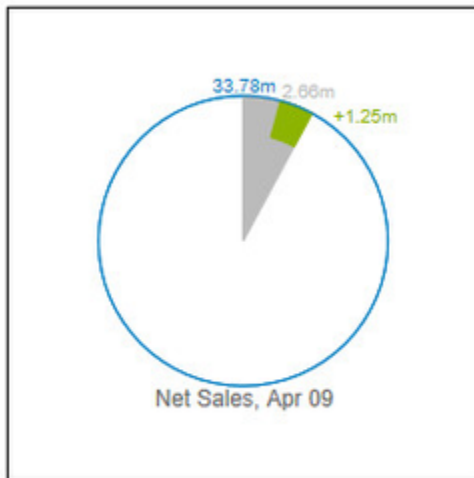
Multi Line Category Labels

Value Axis

Visible Click Handlers

Suppress Sums

## Pie Module



Das Pie Module ermöglicht die Abbildung eines prozentualen Anteils inklusive einer Abweichung. Bestimmen Sie einen Wert für den Kreis (*Circle Data*, *dataSingleCell17*), der die 100% darstellt, einen Wert als Vergleichswert (*Arc Data*, *dataSingleCell18*), der den prozentualen Anteil am Ganzen anzeigt und zuletzt einen Wert für die Abweichung (*Deviation Data*, *dataSingleCell19*), der die Abweichung des gewählten Wertes zum Vergleichswert (*Arc Data*) darstellt.

Mit den Optionen *Category Labels/Value Labels* lässt sich das Diagramm mit Metadaten (*Category Labels*) und exakten Werten (*Label Values*) ergänzen.

Über die Checkbox *Pos. Deviation is Good* lässt sich die Interpretation einer Abweichung ändern, so können z. B. auch negative Abweichungen als positiv dargestellt werden.

### 2. Pie Module (Single)

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures

Continent

*dataSingleCell17*

*dataSingleCell18*

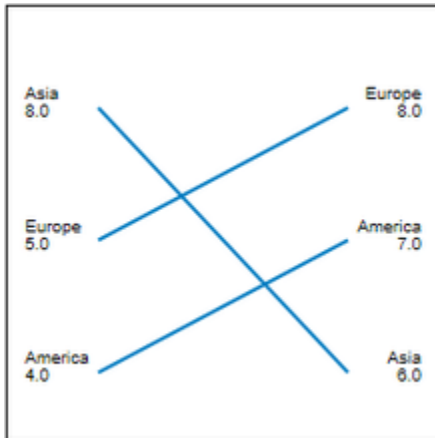
*dataSingleCell19*

Category Labels

Value Labels

Pos. Deviation is Good

## Slopegraphs Module



Das *Slopegraphs Module* entspricht im Wesentlichen unserer Extension *graphomate slopegraphs*. Dieses visualisiert bis zu drei *DataCellLists* und zeigt den Trend des Rankings der einzelnen Datenpunkte an.

*Number of Elements* schränkt die darzustellenden Einträge auf ein Maximum ein.

Der Eintrag *Start Element* bestimmt, mit welchem Element die Darstellung der Slopegraphs beginnt. Wird hier eine 5 eingetragen, wird der erste Slopegraph aus der fünften Zeile generiert, die Zeilen 1-4 werden übersprungen.

*Suppress Sums* schließt evtl. in der Datenquelle vorhandene Summen von der Darstellung aus.

*Trend* zeigt den Trend an den verbindenden Linien farblich an.

*Negative is Good* invertiert die Farben der Trendlinien.

Über *Slope Thickness* lässt sich die Dicke der Linien einstellen.

Die Option *Ascending Order* kann die Sortierungsreihenfolge invertieren.

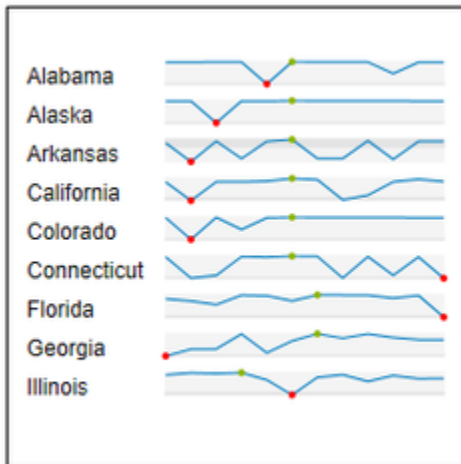
### 3. Slopegraphs Module

Scripting Options


Displayed Dimensions

Measures	▼
dataCellList10	
dataCellList11	
dataCellList12	
Number of Elements	5 ▼
Start Element	1
<input type="checkbox"/> Suppress Sums	
<input type="checkbox"/> Trend	
<input type="checkbox"/> Negative is Good	
Slope Thickness	2 px
<input type="checkbox"/> Ascending Order	

## Sparklines Module



Das *Sparklines Module* entspricht im Wesentlichen unserer Extension graphomate sparklines. Dieses visualisiert bis zu zehn Datenserien aus dem Resultset als "Wortgrafik". Standardmäßig stellt das Sparklines Module alle im

gesamten Resultset vorhandenen Daten dar; mit dem -Knopf kann dieses jedoch eingeschränkt werden. Minimum und Maximum werden in den einzelnen Sparklines mit einem roten respektive grünen Punkt dargestellt. Die Sparklines sind jeweils für sich zwischen Minimum und Maximum skaliert; eine Orientierungshilfe, in welchem Bereich des Resultsets der jeweilige Datensatz liegt, bieten die grauen Balken im Hintergrund: im Beispiel links sind die Daten für Arkansas im oberen Drittel des Resultsets angesiedelt; die Werte für Alabama und Alaska sind hingegen vergleichsweise klein.

*Number of Elements* schränkt die darzustellenden Einträge auf ein Maximum ein.


Der Eintrag *Start Element* bestimmt, mit welchem Element die Darstellung der Sparklines beginnt. Wird hier eine 5 eingetragen, wird die erste Sparkline aus der fünften Zeile generiert, die Zeilen 1-4 werden übersprungen.

*Category Labels* blendet die Kategoriebeschriftung vor den einzelnen Sparklines ein oder aus.



*Suppress Sums* schließt evtl. in der Datenquelle vorhandene Summen von der Darstellung aus.



*Data in Rows* steuert, ob die Daten des verknüpften ResultSets zeilen- oder spaltenweise interpretiert werden.

### 4. Sparklines Module

Scripting Options 

Displayed Dimensions

Measures 
Continent 
▼

dataSet  

Number of Elements 3 ▼

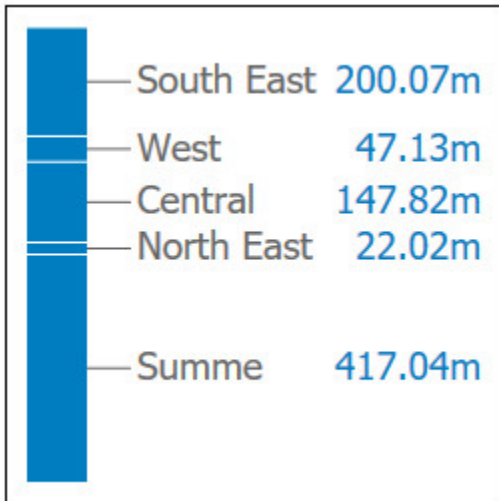
Start Element 1

Category Labels

Suppress Sums

Data in Rows

## Stacked Column Module




Das Stacked Column Module stellt eine Datenreihe als Stapeldiagramm dar. Die Dimensionsbeschriftungen richten sich dabei nach den unter *Displayed Dimensions* gewählten Einstellungen. *Column Width*, *Max. Label Height* und *Absolute Label Height* funktionieren analog zum Column bzw. Bar Module.


Ist die Option *Graded Colors* aktiviert, werden die Stapelsegmente nicht mehr einfarbig mit weißen Trennlinien dargestellt, sondern als farbliche Abstufungen der *Data Color 1* (zu definieren auf dem Appearance Tab).

Ist die Option *Negative Stacks* aktiv, werden in der verknüpften Datenserie vorhandene negative Werte nach unten sortiert. Zusätzlich wird ein Indikator für die Nulllinie eingeblendet.

### 6. Stacked Column Module

Scripting Options   
Displayed Dimensions

Measures 

Continent 

dataCellList5

Column Width  px

Max. Label Height  px

Absolute Label Height

Graded Colors

Negative Stacks

## Table Module

Alabama	\$ 316.76k
Alaska	488.50k
Arkansas	113.21m
California	12.37m
Colorado	675.17k
Connecticut	2.06m
Florida	4.38m
Georgia	1.79m

Das Table Module ermöglicht es Ihnen, mehrere Werte (absolut oder in %, Option *Value Display*) tabellarisch untereinander aufzulisten.

Mittels *Color Display* stellen Sie die Schriftfarbe der Einträge ein.

Der Eintrag *Start Element* bestimmt, mit welchem Element die Darstellung der Tabelle beginnt. Wird hier eine 5 eingetragen, startet die Tabelle mit dem fünften Wert; die Werte 1 bis 4 werden übersprungen.

*Number of Elements* schränkt die darzustellenden Einträge auf ein Maximum ein.

Mit *Max. Font Size* bestimmen Sie die maximale Schriftgröße der Einträge; bis zu dieser Größe skaliert die Schrift mit dem tile mit (Angabe in Pixeln).

Werden die Optionen *Units* oder *Scaling Factor* aktiviert, zeigt die Tabelle über den Spalten zusätzlich auch die Einheit bzw. den Skalierungsfaktor an, sofern diese in der Datenquelle vorhanden sind.

Mit der Checkbox *Alternating Background Color* kann zur Verbesserung der Lesbarkeit jede zweite Zeile hellgrau hinterlegt werden.

7. Table Module

Scripting Options

Displayed Dimensions

Measures  Continent  v

dataCellList6 ... x

Value Display Measure v

Color Display Text Color 2 v

Start Element 1

Number of Elements 5

Max Font Size 12 px

Units

Scaling Factor

Alternating Background Color

Title Module

Net Sales, Arkansas 

New Subtitle

Das Title Module dient der Definition einer ein- oder zweizeiligen Textkomponente mit oder ohne Icon. Die Metadaten der Data Source können per Wildcard in den Titel gesetzt oder dieser komplett manuell vergeben werden.

Sollen die Überschriften fett dargestellt werden, aktivieren Sie die Checkbox *Bold Titles*.

Ist die Option *Absolute Label Height* aktiv, werden Titel und Untertitel in den global festgelegten Schriftgrößen (Appearance Tab) dargestellt. Wird sie deaktiviert, passen sich die Labels ggf. an den zur Verfügung stehenden Platz an.

Ist die Checkbox *Wrap Title* aktiviert, werden zu lange titel umgebrochen und erscheinen dann mehrzeilig. Andernfalls werden sie mit "..." abgekürzt.

Die Icons und deren Farben, die rechts von den Texten erscheinen, können manuell oder per Skripting gesetzt werden. Zur manuellen Auswahl klicken Sie auf die Dropdown-Boxen. Die Größe der Icons skaliert automatisch mit der Textgröße der (Sub-)titles, die in den Standard Properties gesetzt werden. Über *Icon Color* bestimmen Sie die Farbgebung des Icons. Wurde die Option *Custom Color* selektiert, kann über das Farbfeld neben *Custom Color* die gewünschte Farbe definiert werden.


Das Feld *SAPUI5 Icon Id* ermöglicht, die Icons der SAPUI5-Bibliothek einzubinden, z.B. e00a für einen Synchronize-Button. Um das Icon einzublenden, wählen Sie unter *Icon* die Option *SAPUI5 Icon* und kopieren die Icon ID in das entsprechende Feld.

In der Dropdown-Box mit den Label *Horizontal Position* können sie auswählen wie der Titel dargestellt werden soll: entweder linksbündig (standard), mittig oder rechtsbündig.




Ist *Absolute Label Height* deaktiviert, werden die Option *Wrap Title* sowie ggf. vorhandene HTML-Tags ignoriert.



Die ID des *SAPUI5 Icons* wird im Icon Explorer u. U. mit einem Präfix für hexadezimale Encodierung angezeigt. Dieses darf nicht mit eingegeben werden; bitte verwenden Sie ausschließlich die Zeichen nach dem "&#x", also z. B. "e00a"

7. Title Module

Scripting Options 

Displayed Dimensions

Measures  Country  

dataSingleCell20  


Title


Subtitle


Bold Titles

Absolute Label Height


Wrap Title

Icon  

Icon Color  

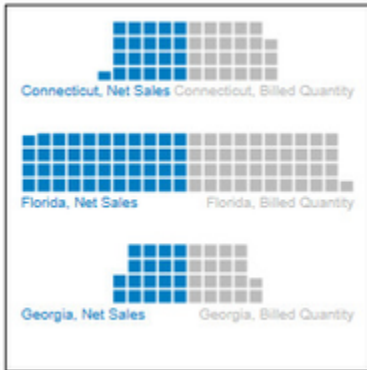
Custom Color 

SAPUI5 Icon Id

Horizontal Position  



### Waffle Module



Das Waffle Module stellt bis zu zwei Datenserien als segmentiertes Stapeldiagramm ("Waffeln") dar.

Mit der Option *Value Labels* kann die Darstellung der zugrundeliegenden Werte an oder ausgeschaltet werden.

Die Option *Category Labels* dient zum An- bzw. Ausschalten der Category Labels.

*Number of Bars* steuert die Anzahl der dargestellten Balken.

Der Eintrag *Start Index* bestimmt, mit welchem Element die Darstellung der Waffles beginnt. Wird hier eine 5 eingetragen, wird der erste Balken aus dem fünften Wert der Eingabeserie generiert; die Werte 1 bis 4 werden übersprungen.

*Suppress Sums* schließt evtl. in der Datenquelle vorhandene Summen von der Darstellung aus.


Die Option *Axis Alignment* bestimmt, ob die Balken linksbündig angeordnet werden ("*Leftbound*"). Wenn "*Center*" gewählt wird, befindet sich die Achse in der Mitte; die Balken werden dann von der Mitte aus nach links und rechts gezeichnet.

Mit der *Calculation Base* wird festgelegt, ob die Eingabewerte absolut oder prozentual interpretiert werden.




Die Eingabe in *Units per Box* kommt nur zum Tragen, wenn als *Calculation Base* "Absolute" ausgewählt wurde. Sie bildet die Bemessungsgröße einer einzelnen Box des Waffelmusters. Soll z. B. ein Wert von 4500 abgebildet werden, besteht der resultierende Balken bei einer Eingabe von 100 insgesamt aus 45 Kästchen; bei einer Eingabe von 1000 werden 4,5 Kästchen gezeichnet.



Die Eingabe in *Percent per Box* wird angewendet, wenn als *Calculation Base* "Percentage" ausgewählt wird. In diesem Fall wird davon ausgegangen, daß die Summe beider Datenserien 100% bilden; eine Eingabe von 1 resultiert dann in 100 Boxen für beide Serien, bei einer Eingabe von 5 besteht der gesamte Balken für beide Serien aus 20 Kästchen.



8. Waffle Module

Scripting Options 

Displayed Dimensions


Measures  Continent  

dataCellList15  

dataCellList16  


Value Labels


Category Labels

Number of Bars  

Start Index

Suppress Sums

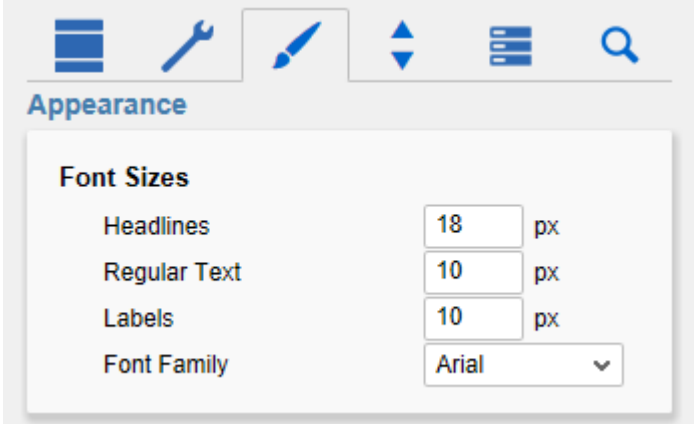
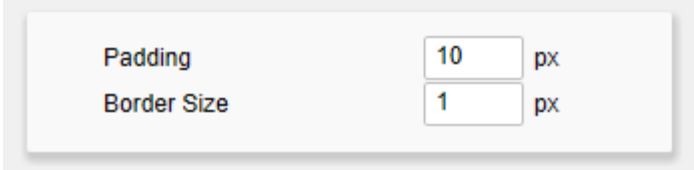
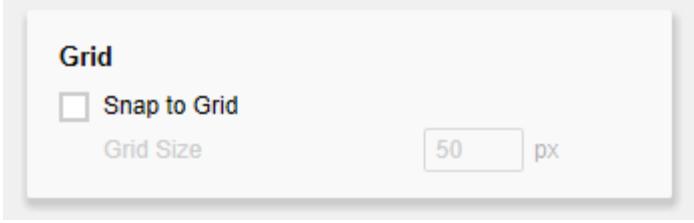
Axis Alignment  

Calculation Base  

Units per Box

Percent per Box

## Appearance Tab

<p><b>Font Sizes</b></p> <p>An dieser Stelle steuern Sie die Größen und -verhältnisse der eingeblendeten Textbereiche: Überschriften (<i>Headlines</i>), normalen Text (<i>Regular Text</i>) und Beschriftungen (<i>Labels</i>). Alle Angaben erfolgen in Pixeln. Auch die Schriftart (<i>Font Family</i>) kann in diesem Abschnitt eingestellt werden.</p>	 <p><b>Appearance</b></p> <p><b>Font Sizes</b></p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>Headlines</td> <td>18</td> <td>px</td> </tr> <tr> <td>Regular Text</td> <td>10</td> <td>px</td> </tr> <tr> <td>Labels</td> <td>10</td> <td>px</td> </tr> <tr> <td>Font Family</td> <td colspan="2">Arial ▼</td> </tr> </tbody> </table>	Headlines	18	px	Regular Text	10	px	Labels	10	px	Font Family	Arial ▼	
Headlines	18	px											
Regular Text	10	px											
Labels	10	px											
Font Family	Arial ▼												
<p><b>Padding</b></p> <p>An dieser Stelle konfigurieren Sie den Abstand der Gesamtkomponente zum Rahmen (blaue Markierung in der Abbildung rechts zeigt die Standardeinstellung von 10 Pixeln). Dieses Padding wirkt sich somit auch auf die Trennlinien aus. Das Padding der einzelnen Module können Sie auf dem General/Layout-Tab justieren.</p> <p><b>Border Size</b></p> <p>Mit dieser Eigenschaft wird die Dicke der Komponentenumrandung eingestellt. Bei Eingabe von 0 wird die Umrandung ausgeblendet.</p>	 <table border="1"> <tbody> <tr> <td>Padding</td> <td>10</td> <td>px</td> </tr> <tr> <td>Border Size</td> <td>1</td> <td>px</td> </tr> </tbody> </table>	Padding	10	px	Border Size	1	px						
Padding	10	px											
Border Size	1	px											
<p><b>Grid</b></p> <p>Mittels Snap to Grid aktivieren Sie die Grid-Funktion und bestimmen über Grid Size die Intervalle, in denen die Größe der Zeichenfläche (und damit auch die Größe der Kachel) dann nur noch verändert werden kann.</p>	 <p><b>Grid</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Snap to Grid</p> <p>Grid Size: 50 px</p>												

### Value Format

An dieser Stelle steuern Sie das Format der Datenbeschriftungen:

- **Basic**  
Pflegen Sie hier das Format für absolute und prozentuale Werte entsprechend der Vorgaben von numeral.js. *Locale* setzt die Ländereinstellung. Ist diese auf *AUTO* eingestellt, wird die Ländereinstellung aus der Datenquelle übernommen.
- **Extended**  
Sofern Sie ein fixes Format für Ihre Datenbeschriftungen wünschen, können Sie dies hier für absolute und prozentuale Datenwerte pflegen. Die Eingabe einer Klammer „(“ im Feld für Negative Sign führt zu einer Darstellung negativer Zahlen in Klammern: (1234). Der Parameter im Feld Scaling wird als Divisor verwendet, um eine Skalierung der Datenbeschriftung vorzunehmen. Die resultierenden „Format-Strings“ können auch über die Skriptsprache gesetzt werden.

### Value Format

Basic Extended

Percentage Format

Absolute Format

Locale

Basic Format according to numeral.js

### Value Format

Basic Extended

	abs	%
Decimal Separator	<input type="text" value=","/>	<input type="text" value=","/>
Thousands Separator	<input type="text" value="."/>	<input type="text" value="."/>
Negative Sign	<input type="text" value="-"/>	<input type="text" value="-"/>
Scaling	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
Decimal Places	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
Prefix	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Suffix	<input type="text"/>	<input type="text" value=""/>

### Color Configuration

Legen Sie hier die grundsätzliche Farbgebung fest und greifen Sie dann in den Modulen darauf zu; so wird Einheitlichkeit im Aussehen über mehrere Module gewährleistet. Einzustellen sind die Farben für gute/positive Werte (*Good*), schlechte/negative Werte (*Bad*), zwei Textfarben (*Text 1* und *2*), zwei Farben zur Darstellung verschiedener Daten (*Data 1* und *2*) sowie die Farbe der Komponentenumrandung (*Component Border*). Letztere steuert auch die Farbe der Trennlinien zwischen den Slots. Mit *Component Background* legen Sie die Hintergrundfarbe der kompletten Tile fest. Bei *Hover* wird die Hintergrundfarbe der Tile bei der Ausführung der Applikation, beim Hovern, in der definierten Farbe dargestellt.

### Color Configuration

Good	<input type="color" value="#90EE90"/>	<a href="#">reset</a>
Bad	<input type="color" value="#FF0000"/>	<a href="#">reset</a>
Text 1	<input type="color" value="#000000"/>	<a href="#">reset</a>
Text 2	<input type="color" value="#808080"/>	<a href="#">reset</a>
Data 1	<input type="color" value="#0000FF"/>	<a href="#">reset</a>
Data 2	<input type="color" value="#A9A9A9"/>	<a href="#">reset</a>
Component Border	<input type="color" value="#000000"/>	<a href="#">reset</a>
Component Background	<input type="color" value="#FFFFFF"/>	<a href="#">reset</a>
Hover	<input type="color" value="#FFFFFF"/>	<a href="#">reset</a>

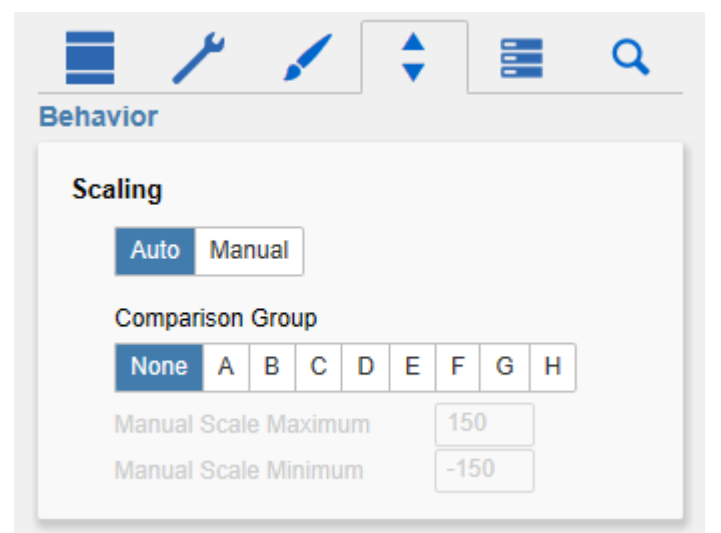
## Behavior Tab

### Scaling

Hier kann eingestellt werden, wie die Module einer Kachel skaliert werden sollen. Bei der Einstellung Auto geschieht dies anhand der Maxima und Minima der verknüpften Datensätze, wobei die Skalierung in der Regel bei 0 beginnt. Mit der Einstellung Manual ist die händische Eingabe von Minimum und Maximum möglich.

Bei automatischer Skalierung besteht zusätzlich die Möglichkeit, eine Skalierungsgruppe (Comparison Group) anzugeben. Bei aktivierter Skalierungsgruppe werden alle Komponenten, die sich in dieser Skalierungsgruppe befinden, gleich skaliert und in der Komponente zur Design-Time die Comparison Group angezeigt. Vergeben Sie für alle betreffenden Kacheln ein identisches Gruppenkürzel. Nun wird das Min und Max der Datenbasis dieser Gruppe genutzt. Die Comparison Groups werden innerhalb einer BIApp global verwendet, d.h. auch graphomate tables, graphomate charts und graphomate bulletgraphs werden – bei gleichem Gruppenkürzel – in die Skalierungsgruppe einbezogen.

Hinweis: Pie Modules werden anhand der Fläche skaliert und sind innerhalb einer Skalierungsgruppe nicht mit anderen Modulen und /oder Komponenten kompatibel. Es wird empfohlen, Kacheln, die Pie Modules enthalten, nur in separaten Comparison Groups zu verwenden.



### Flip Effect

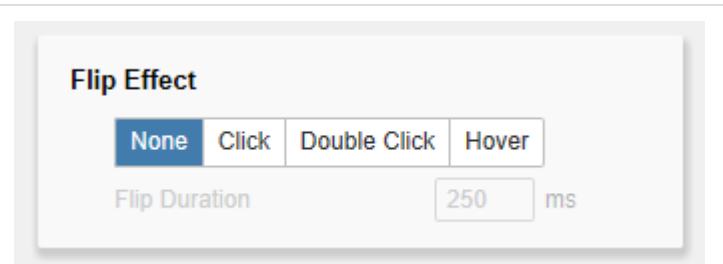
In diesem Abschnitt wird die Flip-Animation des Tiles konfiguriert.

Auf dem darunterliegenden Steuerelement kann ausgewählt werden, wie der Flip ausgelöst wird.

*Flip Duration* steuert die Dauer der Animation. Die Angabe ist in Millisekunden, d. h. eine Eingabe von 1000 resultiert in einer Animationsdauer von einer Sekunde.

Soll der Flip-Effekt nur auf einem bestimmten Modul ausgelöst werden, kann dies über ein kleines Script im *On Component Selected*-Event realisiert werden:

```
if (GRAPHOMATETILE_1.  
getSelectedModule() == 1)  
{GRAPHOMATETILE_1.  
toggleFlip();}
```



## Server Tab

### SERVER TAB

#### Server Configuration

Hier lässt sich die *Server URL* eingeben mit dem sich die Komponente verbinden soll und von der sie die Templates abrufen soll.

Wenn man die URL zum Server angegeben hat, wird durch einen Haken signalisiert, dass eine Verbindung hergestellt werden konnte.

Sollte später ein anderer Server benutzt werden, kann auch der Button neben dem Save-Button gedrückt und die *Server URL* bearbeitet werden.

Der Hyperlink unter den Buttons ermöglicht es auf das Admin Panel abzuspringen.

#### Templating Configuration

Wenn die derzeitigen Einstellungen als Template gespeichert werden sollen, kann in das Eingabefeld mit der Bezeichnung *Create Template* ein neuer Templatename eingetragen und mit Klick auf den Button *Save current State* bestätigt werden. Wenn der eingegebene Name der Namenskonvention genügt, wird das Template auf dem Server gespeichert und ein Toast mit der entsprechenden Botschaft im unteren Teil des Additional Property Sheets ausgegeben. Sollte der eingegebene Name jedoch nicht den erwarteten Namenskonventionen genügen, wird dementsprechend ein Toast mit den erlaubten Zeichen eingeblendet.

Über die *Template List* können auf dem Server gespeicherte Templates abgerufen und angewendet werden. Dazu muss das gewünschte Template nur ausgewählt werden und der Button *Apply* betätigt werden. Sollten Sie ein Template löschen wollen, müssen Sie entsprechend das Template in der Liste auswählen und den Button *Delete* betätigen. Sollten Änderungen serverseitig an den Templates vorgenommen worden sein, muss per *Refresh List* die Liste aktualisiert werden. Änderungen sollten dann sichtbar sein.

Siehe auch Server Properties.

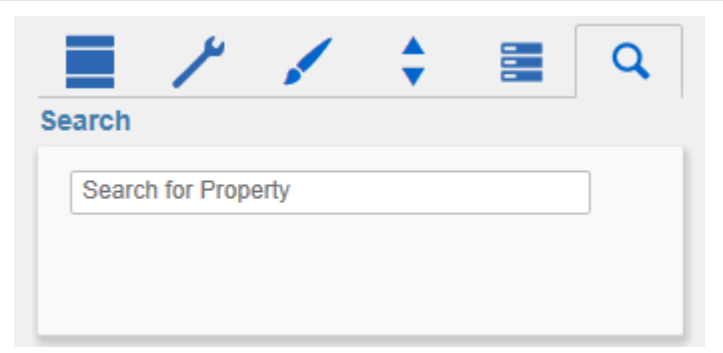
The screenshot displays the 'Server' tab interface. At the top, there is a navigation bar with icons for a menu, tools, editing, navigation, and search. Below this, the 'Server' section is titled. It contains two main panels:

- Server Configuration:** This panel has a 'Server URL' input field. Below the field is a 'Save' button with a pencil icon next to it, indicating an edit function.
- Templating Configuration:** This panel is divided into two parts:
  - Create Template:** Features a 'Name' input field and a 'Save current State' button.
  - Template List:** Includes a dropdown menu for selecting a template and three buttons: 'Apply', 'Delete', and 'Refresh List'.

## Search Tab

### SEARCH TAB

Die Suche erleichtert die Eingabe für Properties des Additional-Properties-Sheets. An dieser Stelle kann nach dem Namen, Funktion oder Gruppe einer Property gesucht werden. Die passenden Einstellungen werden dann direkt angezeigt und können hier geändert werden.

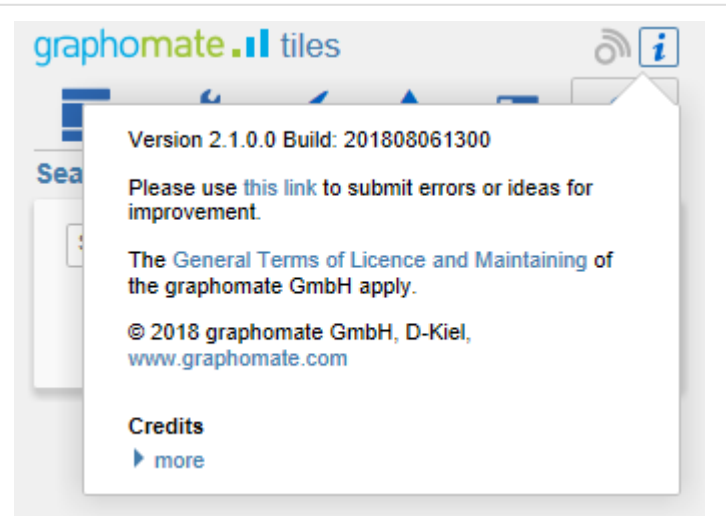




## Info Popup und Server Connection Indicator

An dieser Stelle finden Sie Hinweise auf die genutzte Version der *graphomate tiles* sowie einen Link, über den Sie uns über Fehler und Feature-Wünsche informieren können. Unter Credits finden Sie eine Übersicht der von uns genutzten freien Bibliotheken.

Das Symbol neben dem Button zum öffnen des Info-Popups zeigt an, ob die Verbindung zu dem *graphomate server* erfolgreich hergestellt werden konnte. In diesem Fall wird es grün gefärbt, ansonsten bleibt es grau.



## Zahlenformate

### Eingabeoptionen für den numeral.js Format-String

Fließkommazahlen		
Zahl	Format-String	Ausgabe
10000	'0,0.0000'	10.000,0000
10000.23	'0,0'	10
-10000	'0,0.0'	-10.000,0
-0.23	'00'	-,23
-0.23	'(00)'	(,23)
0.23	'0.00000'	0,23000
0.23	'0.0[0000]'	0,23
1230974	'0.0a'	1,2m
1460	'0 a'	1 k
1	'0o'	1 <sup>st</sup>
Währung		
Zahl	Format-String	Ausgabe
1.000.234	'\$0,0.00'	\$1.000,23
1000.2	0,0[.]00 \$'	1.000,20 \$
1001	'\$ 0,0[.]00'	\$ 1.001
Prozente		
Zahl	Format-String	Ausgabe
1	'0%'	100%
-0.43	'0 %'	-43%

Quelle

## Eingabeoptionen für den Extended-Number-Format-String

Prozentzahlen und "normale" Zahlen werden separat formatiert; dies wird über zwei Format-Strings gesteuert, die aber im Aufbau identisch sind. Die in den Format-Strings enthaltenen Zeichenketten werden i.d.R. in der zu formatierenden Zahl einfach ersetzt. Ausnahmen sind hier der Skalierungsfaktor sowie die Anzahl der Dezimalstellen.

Die einzelnen im Format-String enthaltenen Elemente werden durch "|" voneinander getrennt. Format-Strings mit weniger als 7 Elementen bzw. 6 "|" werden als ungültig betrachtet; in diesem Fall kommt eine Standardformatierung ohne Skalierung mit einer Nachkommastelle zum Tragen.

Folgende Elemente sind im Extended-Number-Format-String enthalten (die Reihenfolge muss dabei erhalten bleiben):

*Negativ|Präfix|Tausender|Dezimal|Skalierung|AnzahlNachkomma|Suffix*

N e g a t i v	Das Vorzeichen für negative Zahlen. Wird hier "(" angegeben, wird der gesamte negative Wert inkl. <i>Präfix</i> und <i>Suffix</i> in Klammern dargestellt. Wählt man <i>None</i> wird kein Vorzeichen gezeigt.
P r ä f i x	Eine dem Wert vorangestellte Zeichenkette, z. B. ein Währungskürzel oder ein Kürzel für den Skalierungsfaktor.
T a u s e n d e r	Das Tausendertrennzeichen.
D e z i m a l	Das Dezimaltrennzeichen.

Skalierung	<p>Der auf den Wert anzuwendende Skalierungsfaktor. Dieser kann als einfache Dezimalzahl oder als Potenz im Format <math>n^m</math> eingegeben werden. Im ersten Fall wird hier eine interne Umrechnung auf eine Potenz zur Basis 10 vorgenommen; im zweiten Fall wird der zu formatierende Wert direkt durch die angegebene Potenz geteilt. Auch negative Eingaben wie z. B. "-3" oder "10^-3" sind möglich; in diesem Fall wird der Wert entsprechend größer. Nicht-numerische Eingaben werden ignoriert.</p> <p><i>Bitte beachten:</i> bei Eingabe von "0" und "1" wird von einer Skalierung von 1 ausgegangen. Die einzige Möglichkeit, mit 10 zu skalieren, ist also die Eingabe von "10^1".</p>
Anzahl Nachkommastellen	<p>Die Anzahl der dargestellten Nachkommastellen.</p>
Suffix	<p>Eine dem Wert hinten angefügte Zeichenkette, ähnlich dem Präfix.</p>

# CSS-Selektoren

## Übersicht ausgewählter CSS-Klassen

Die nachfolgende Abbildung stellt einige der CSS-Selektoren dar, welche über das *Costum* CSS in SAP Lumira Designer manuell adressiert werden können.

